

Vitajte v print-and-play adventúre  
od Impact Games:

Impact  
Games

# TELEPORTÁCI

NEZASTAVITEĽNÍ

TELEPORTÁCI IDÚ NA DOVOLENKU DO VYSOKÝCH TATIER.



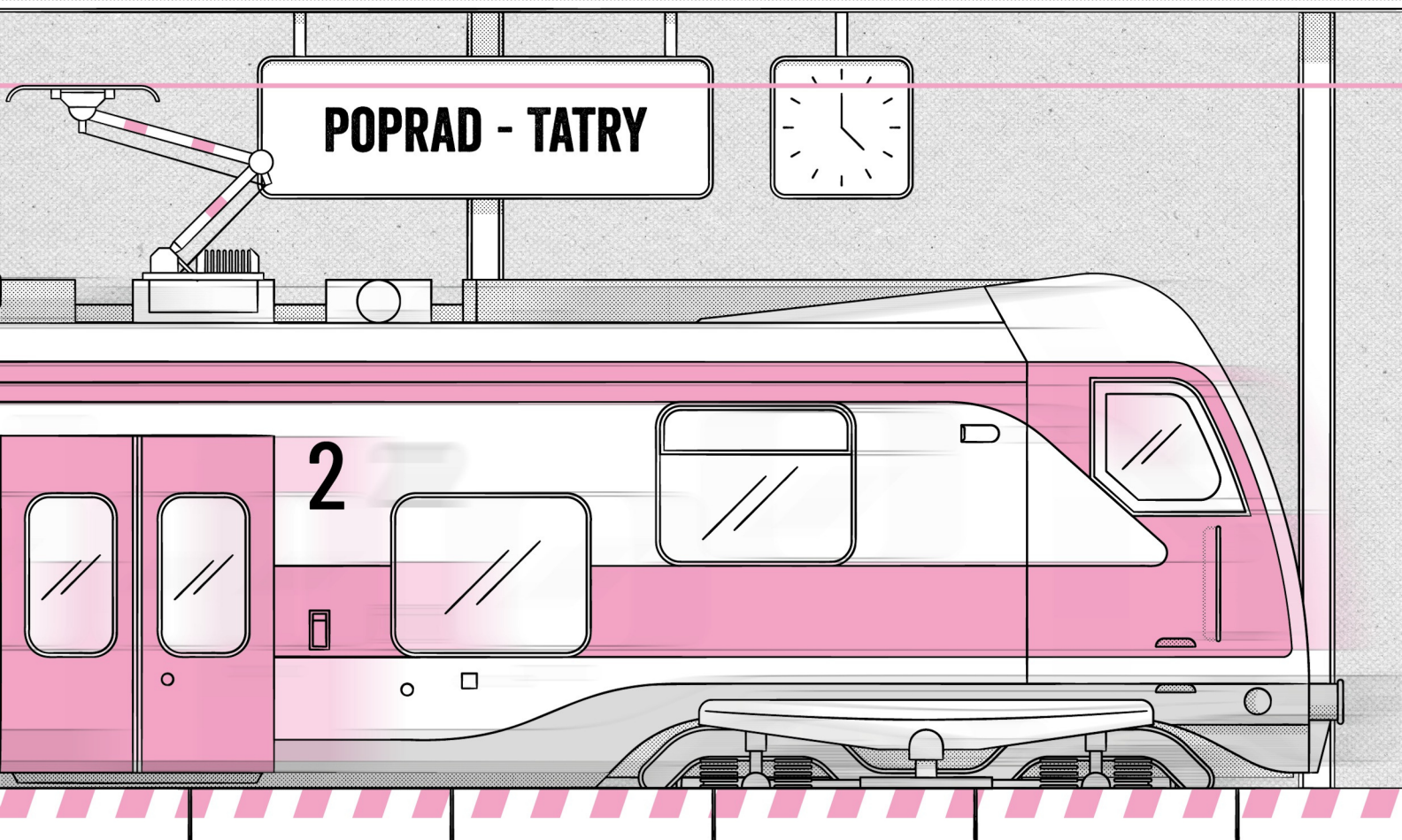
VTOM ZAZNEL Z REPRODUKTORA V ICH VAGÓNE OZNAM: \*ŠKRK\*  
„VÁŽENÉ DÁMY A PÁNI. VLAK ČOKOLÁDOVÝ KEKSÍK O 5 MINÚT  
ZASTAVÍ V STANICI POPRAD-TATRY.“ \*ŠKRK\*

VŠETCI VO VAGÓNE SA NATLAČILI ČO NAJBLIŽŠIE K DVERÁM.  
AJ TÁŇA S OTOM.

# 1. Kapitola

## POP...

O CHVÍĽU BOLI V POPRADE. VLAK VŠAK NESPOMALOVAL.  
NESPOMALIL, ANI KEĎ PRIŠLI NA POPRADSKÚ STANICU.  
PRELETELI ŇOU V OBROVSKEJ RÝCHLOSTI.

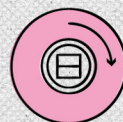


POMEDZI ĽUDÍ SA ZAČAL PREDIERAŤ VLAKVEDÚCI: „PROSÍM,  
PUSTITE MA! POTREBUJEM SA DOSTAŤ K RUŠŇOVODIČOVI!  
PROSÍM, UHNITE Z CESTY!“ PANIKÁRIL NAHLAS.

OTO S TÁŇOU SI VYMENILI ZNEPOKOJENÉ POHLADY.  
PRIRODZENE ZAČALI VLAKVEDÚCEHO RÝCHLO NASLEDOVAŤ.

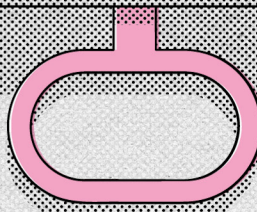
# 1. Kapitola

VLAKVEDÚCI ZAČAL SILNO BÚCHAŤ NA ZAMKNUTÉ DVERE  
RUŠŇOVODIČOVEJ KABÍNY: „PÁN VODIČ! STE TAM?“ NIKTO  
NEREAGOVAL. TÁŇA A OTO SA NAPOKON OZVALI:



## ZÁCHRANNÁ BRZDA

POUŽITE LEN V PRÍPADE NEBEZPEČENSTVA.  
ZNEUŽITIE SA TRESTÁ!



O: „Asi sa mu niečo stalo a vlak nemôže zabrzdziť.“

Vlakvedúci sa strhol a otočil sa smerom k Teleportákom.

T: „Neviete zatiahnuť núdzovú brzdu?“

V: „Asi nám nezostáva nič iné, mladá dáma. Držte sa!“  
Zatiahol núdzovú brzdu. Vlak sa aj napriek tomu ďalej  
rútil vpred. „Doparoma! Asi je vypnutá. Musíme sa dostať  
do kabíny a zistiť, čo sa deje! Dvere sú ale zaheslované.“

O: „Mega. Zaheslované dvere sú naša špecialitka, pán vedúci.“

Oto sa otočil k Táni: „Mala si pravdu. Kebyže máme nabitý  
teleport, nebola by to taká sranda.“



Pokračuj  
na úlohu č.1

# SRANDA

TÁŇA S OTOM MUSIA PRÍSŤ NA HESLO K DVERÁM DO RUŠŇOVODIČOVEJ KABÍNY. HESLO POZOSTÁVA ZO SIEDMYCH ČÍSEL. NIŽŠIE NÁJDETE ČÍSELNÚ TABUĽKU, KTORÁ MÁ SEDEM RIADKOV.

Tabuľka:

1.	58	46	37	11	19	25	94	62
2.	49	61	33	36	14	07	77	56
3.	61	48	58	89	14	65	32	77
4.	52	35	38	47	46	56	68	42
5.	38	27	63	80	59	67	44	73
6.	505	480	495	515	500	490	510	525
7.	300	315	340	320	305	295	335	360

Kľúč k dešifrovaniu:

1. Číslo deliteľné číslom 5.
2. Číslo deliteľné číslom 6.
3. Párne číslo, ktoré je zároveň väčšie ako 49.
4. Číslo, ktoré je výsledkom príkladu  $7 \times 6 =$  .
5. Násobok čísla 7 a zároveň aj čísla 9.
6. Súčet čísel 155 a 345.
7. Rozdiel čísel 685 a 325.

KAŽDÝ Z RIADKOV UKRÝVA JEDNO ČÍSLO Z HESLA NA OTVORENIE DVERÍ. DOPLNIŤ ICH MÔŽETE NA ZÁKLADE KLÚČA K DEŠIFROVANIU, KTORÝ TELEPORTÁCI NAŠLI NALEPENÝ NA DVERÁCH.

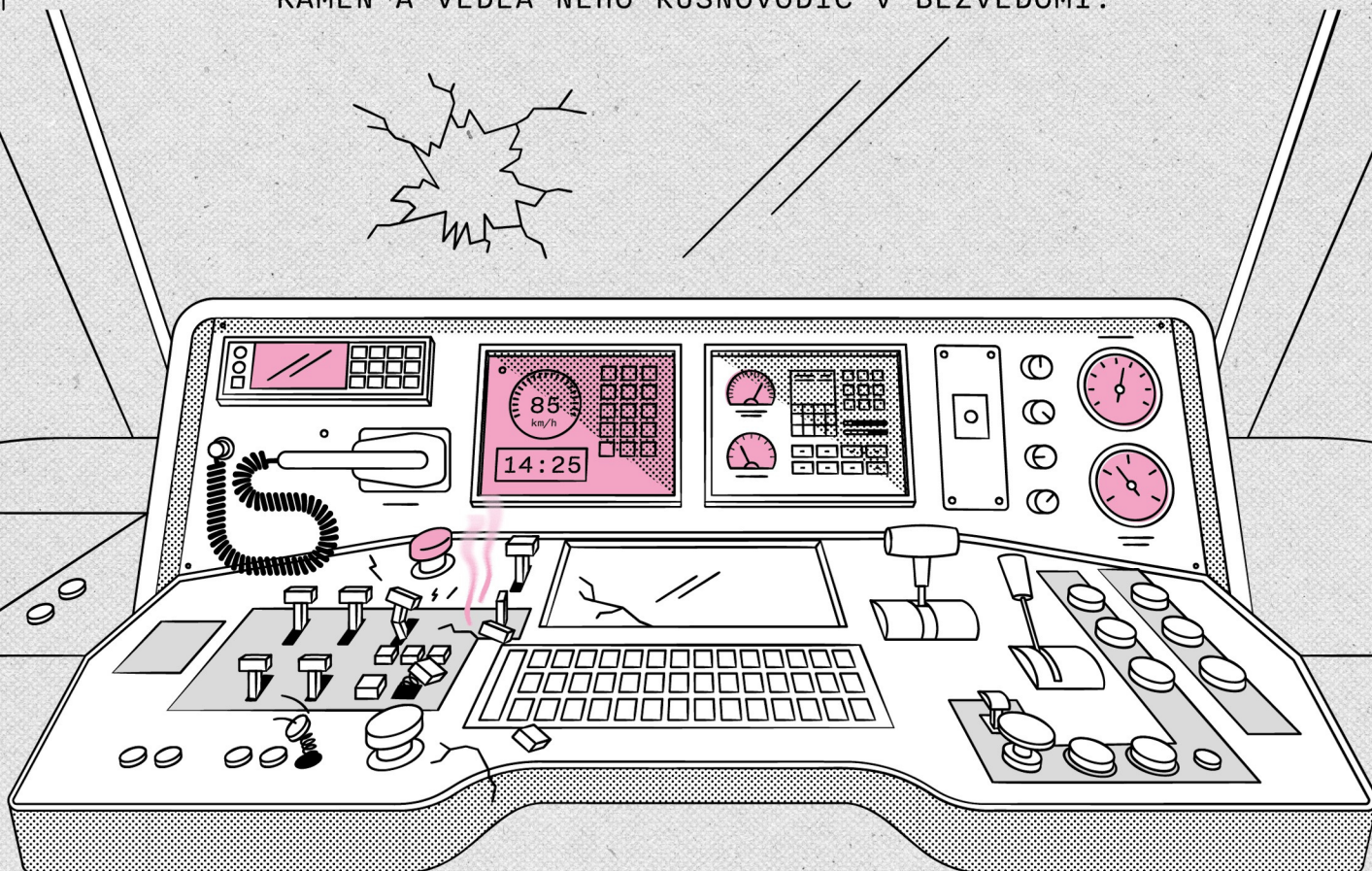
Heslo na otvorenie dverí:

25 36 58 42 63 500360

→  
Pokračuj  
na 2. kapitole

# RUŠŇOVODIČ

NETRVALO DLHO A TELEPORTÁCI S VLAKVEDÚCIM SA DOSTALI DO KABÍNY RUŠŇOVODIČA. PREDNÉ SKLO BOLO ROZBITÉ. ROZBITÝ BOL AJ OVLÁDACÍ PANEL VLAKU. NA ZEMI LEŽAL OBROVSKÝ KAMEŇ A VEDĽA NEHO RUŠŇOVODIČ V BEZVEDOMÍ.



**O:** „Auč. Do kabíny asi vrazila skala z brala, okolo ktorého sme prechádzali.“

**V:** „Čo spravíme teraz? Rušňovodič je v hlbokom bezvedomí a ja vlak ovládať neviem.“

**T:** „Nevieme sa spojiť s infolinkou železníc?“

Vlakvedúci Teleportákom podal svoju vysielacu.

„Môžete to skúsiť. Ale keďže ma vyhodilo zo systému, frekvenciu na hovor so železnicami budete musieť  
→  
naladiť manuálne.“

**Pokračuj  
na úlohu č.2**

# ZAŠIFROVANÁ FREKVENCIA

Z PODKLADOV, KTORÉ DAL TELEPORŤÁKOM VLAKVEDÚCI VYPLYNULO, ŽE FREKVENCIU NA SPOJENIE SO ŽELEZNICAMI BUDE TVORIŤ 8 ČÍSEL. TIE SÚ VŠAK ZAŠIFROVANÉ.

Tabuľka s frekvenciou:

Šifra:	0×K	M×A	♥×T	Q×J	★×U	💣×T	⚡×P	💧×E
Zápis šifry:	0x4	1x3	0x7	5x6	4x9	7x7	3x2	6x8
Frekvencia:	0	3	0	30	36	49	6	48

DO TABUĽKY S FREKVENCIOU NAJPRV ZAPÍŠTE ČO SA SKRÝVA POD ŠIFROU. PODĽA JEJ ZÁPISU VYPOČÍTAJTE FINÁLNE HODNOTY FREKVENCIE. NA ROZLUŠTENIE ZÁPISU JEDNOTLIVÝCH ŠIFIER SI MÔŽETE POMÔČŤ AJ POMÔCKOU.

Označenie v šifre:	★	💣	⚡	♥	💧	☀	💣	←	↩
Čo znamená:	$8-4=4$	$5+2=7$	$4-1=3$	$2-2=0$	$15-9=6$	$12-3=9$	$6+2=8$	$15-13=2$	$13-8=5$

Označenie v šifre:	O	E	J	K	A	M	U	P	T	Q
Čo znamená:	0	8	6	4	3	1	9	2	7	5

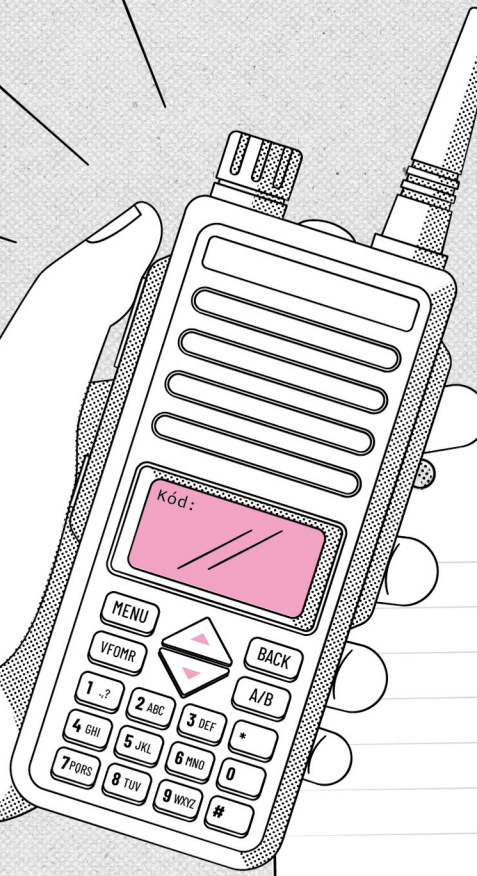
Pomôcka:

Šifra:	Čo znamená:	Frekvencia:
☀×A	☀ → $12-3=9$ A → 3	$9 \times 3 = 27$

→  
Pokračuj  
na 3. kapitole

# HALÓ, TU ŽELEZNICE

TELEPORŤÁCI A VLAKVEDÚCI KONEČNE NALADILI FREKVENCIU PRE SPOJENIE SO ŽELEZNICAMI. Z VYSIELAČKY, KTORÚ V RUKU DRŽALA TÁŇA, SA OZVAL ŽENSKÝ HLAS:



„HALÓ HALÓ, TU ŽELEZNICE. ČO CHCETE?“

Vlakvedúci ihneď spustil: „Dobrý deň! Tu vlakvedúci v rýchliku Čokoládový keksík do Popradu! Rušňovodič je v bezvedomí a ovládací panel je rozbitý! Núdzová brzda nefunguje. Nevieme zastaviť vlak!“

Z vysielacky sa ozvalo: „Olalá. Tak to je teda dosť ošemetná situácia! Počúvajte ma pozorne. Existuje už len jedna možnosť, ako vlak zastaviť!“

Dvojičky aj vedúci pozorne počúvali a zapisovali si poznámky. Pred nimi stála náročná úloha. Budú musieť na rozbitom ovládacom paneli správne prepojiť káble, aby zložili zberače a vlak odpojili od elektrickej siete.

Z vysielacky: „Ólalalááá. Vyzerá to tak, že máte len necelých 10 minút. Inak sa vlak na zákrute za Košicami vykoľají!“



POZOR VLAK

# KÁBLE. VEĽA KÁBLOV.

VYPOČÍTAJTE VÝSLEDNÚ HODNOTU KÁBLOV VĽAVO AJ VPRAVO.  
AK JE VÝSLEDNÁ HODNOTA KÁBLA VPRAVO DELITEĽNÁ VÝSLEDNOU  
HODNOTOU KÁBLA VĽAVO, MÔŽETE ICH SPOJIŤ.

TÝMTO SPÔSOBOM POSPÁJAJTE VŠETKY KÁBLE.

$$49 \div 7 = 7$$

$$6 \times 7 = 42$$

$$32 \div 4 = 8$$

$$9 \times 2 = 18$$

$$45 \div 9 = 5$$

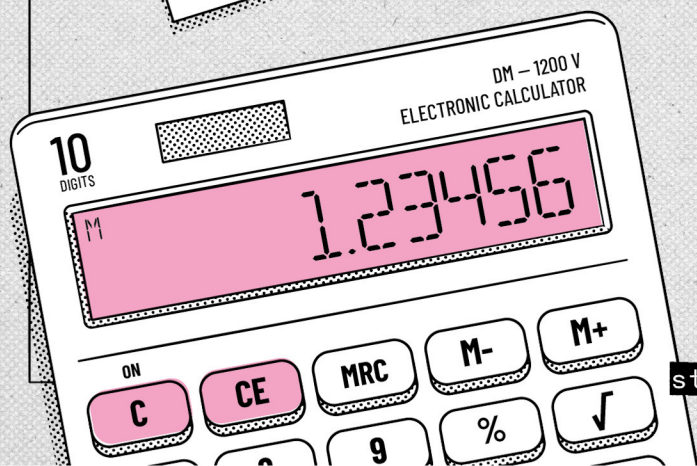
$$7 \times 8 = 56$$

$$24 \div 4 = 6$$

$$5 \times 5 = 25$$

$$54 \div 6 = 9$$

$$4 \times 3 = 12$$



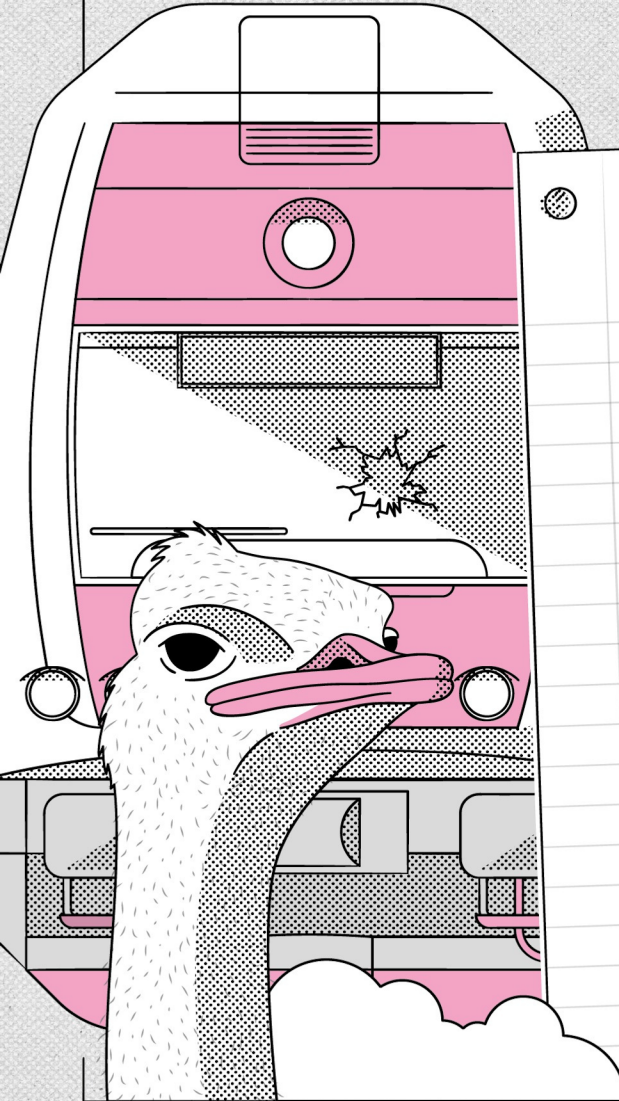
→  
Pokračuj  
na 4. kapitole



## 4. Kapitola

# KONEČNÁ!

VLAK ZASTAL NIEKDE V KUKURIČNOM POLI, TESNE ZA KOŠICAMI. V POLI POBEHOVALI PŠTROSY. ASI UŠLI Z NEĎALEKEJ FARMY.



Rušňovodič sa v kabíne začal postupne prebúdať.

„Už sme v Poprade?“ opýtal sa, keď v kabíne zbadal Táňu, Ota a vlakvedúceho.

„Ale kdeže, pán rušňovodič. Nabrali sme meškanie. Sme niekde v poli za Košicami,“ povedala s úsmevom na tvári Táňa.

Vtedy strčil cez dieru v skle do kabíny hlavu jeden z pštrosov a začal kvákať.

„Vau! Myslíte, že predkovia pštrosov sú dinosaury?“ opýtal sa Oto.

**gamifactory**

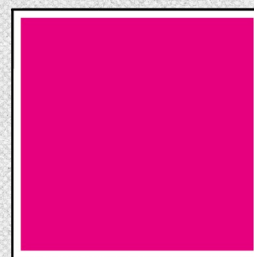
nadácia  
**pontis**

**TE** NADAČNÝ  
FOND  
TELEKOM

Herný dizajn: Šimon Rabatin  
Grafický dizajn: Tomáš Galajda  
Naratívny dizajn a produkcia: Jakub Žaludko  
Jazyková korektúra: Ivana Cingelová

Viac vzdelávacích hier nájdete na  
[www.gamifactory.eu](http://www.gamifactory.eu)

Vydalo Impact Games v roku 2023



tu nájdete  
správne  
odpovede