

TELEPORTÁCI

ZMIZNUTIE PRASTARÉHO DIAMANTU

JE SLNEČNÝ VÍKEND LETNÝCH PRÁZDNIN. TÁŇA S OTOM V SVOJEJ DETSKEJ IZBE HRAJÚ MINECRAFT NA SVOJICH KONZOLÁCH NINTENDO SWITCH. DOSTALI ICH AKO ODMENU OD KAPITÁNA HORVÁTHA ZA VYRIEŠENIE KRÁDEŽE V GALÉRII. LETNÉ PRÁZDNINY ZAČALI LEN PRED TÝŽDŇOM. MINECRAFT UŽ TÁŇU A OTA ZAČÍNA NUDIŤ. ČAKAJÚ NA VYDANIE NOVEJ LEGO HRY, KTORÁ MÁ BYŤ DOSTUPNÁ AŽ V PONDELOK.

„NUDÍM SA!“ ZAKRIČAL ZO SVOJEJ POSTELE NA TÁŇU OTO.

„AJ JA. UKRUTNE. NESKOČÍME DO MÚZEA?“ OPÝTALA SA TÁŇA A VSTALA Z POSTELE. „MAJÚ TAM TERAZ NOVÚ ZBIERKU DRAHOKAMOV. KAŽDÝ Z VYSTAVENÝCH KÚSKOV JE SVETOVÝ UNIKÁT,“ Povedala nadšene a dodala: „MAJÚ TAM AJ NAJSTARŠÍ DIAMANT NA SVETE.“

„POĎME. DRAHOKAMY MA VEĽMI NEZAUJÍMAJÚ. ALE SOM ZVEDAVÝ, KOĽKO POLICAJTOV ICH STRÁŽI,“ ODPOVEDAL OTO, „A MINECRAFT SA MI UŽ FAKT NECHCE HRAŤ.“

TÁŇA VYTIAHLA ZO ZÁSUVKY ICH TELEPORT, KTORÝ DOSTALI OD STRÝKA BINGA, A OTOČILA SA NA OTA: „IDEME TELEPORTOM ALEBO CHCEŠ ÍŠŤ PRE ZMENU ELEKTRIČKOU?“

„FUH, V ELEKTRIČKE BUDE URČITE STRAŠNE TEPLA. RADŠEJ SA TELEPORTUJME.“

OTO PRIKÝVOL. TÁŇA DO TELEPORTU ZADALA ADRESU MÚZEA. PRÁVE KEĎ SA S OTOM CHCELI TELEPORTOVAŤ, ZAZVONIL OTOVI TELEFÓN. BOL TO KAPITÁN HORVÁTH. TEN NERVÓZNE KRIČAL DO TELEFÓNU: „DECKÁ! POTREBUJEME VÁS V MÚZEU. UKRADLI Z NEHO NAJSTARŠÍ DIAMANT NA SVETE!“

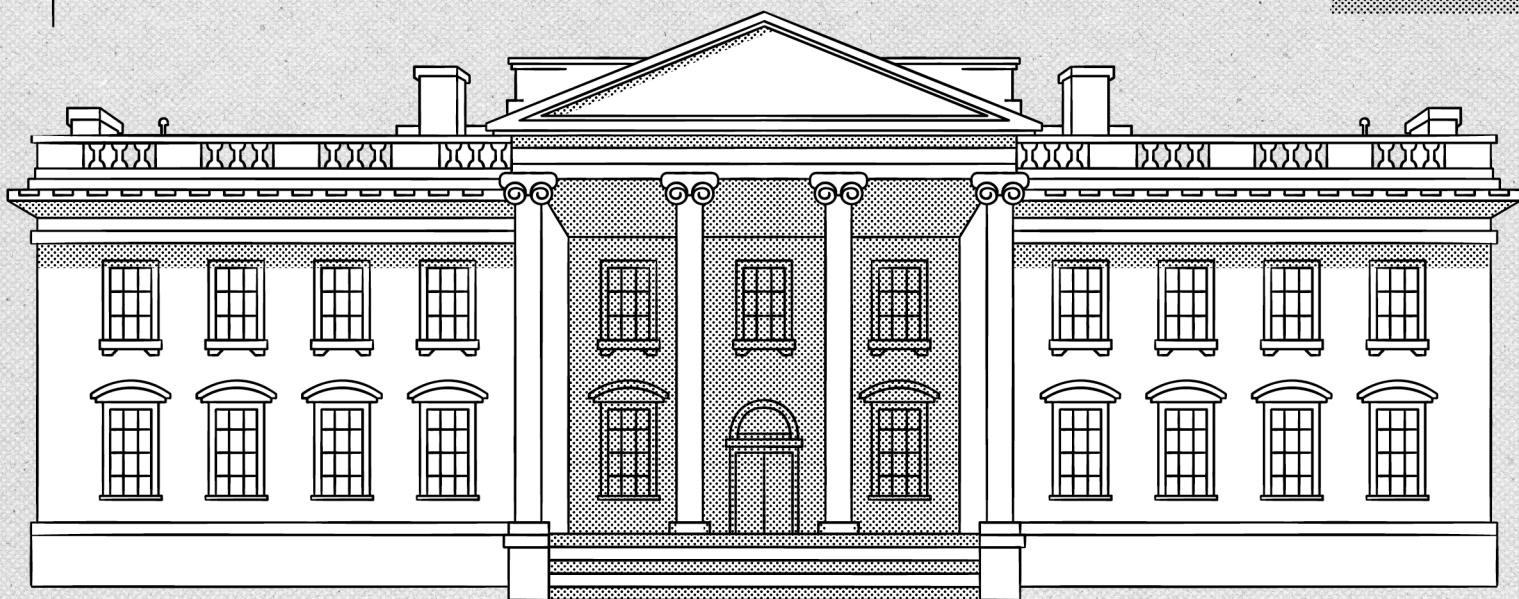
„KAPITÁN HORVÁTH. MÁTE ŠŤASTIE. PRÁVE SME SA CHYSTALI NA NÁVŠTEVU MÚZEA. SME TAM O TRI-ŠTÝ-RI!“

WHAM!

1. kapitola

WHAM!

DVOJIČKY SA ZJAVILI PRED MÚZEOM. BOL TAM CHAOS. OKOLO KAPITÁNA HORVÁTHA POBEHOVALO ASI DESAŤ POLICAJTŮV A POLICAJTIEK.



T+O: „Zdravíčko, pán kapitán!“ pozdravili ho naraz Táňa s Otom, „aká je situácia?“

K: „Nič moc. Hľadáme ukradnutý diamant. Lupiča sme našli. Sám sa nám prihlásil. Ale to, kam uložil diamant, nám nechce povedať. Niekde ho pred nami skryl a robí si z nás srandu. Lebo ho nevieme nájsť.“

O: „Nebojte sa. Na to máte nás. Kde máme začať?“ opýtal sa ho Oto.

K: „Lupiča po ukradnutí diamantu videlo 6 svedkov. Asi by bolo najlepšie, ak podľa ich výpovedí zistíte, kam po lúpeži diamantu išiel,“ odvetil Horváth.

T: „Máte mapu a zoznam svedkov?“ opýtala sa Táňa.

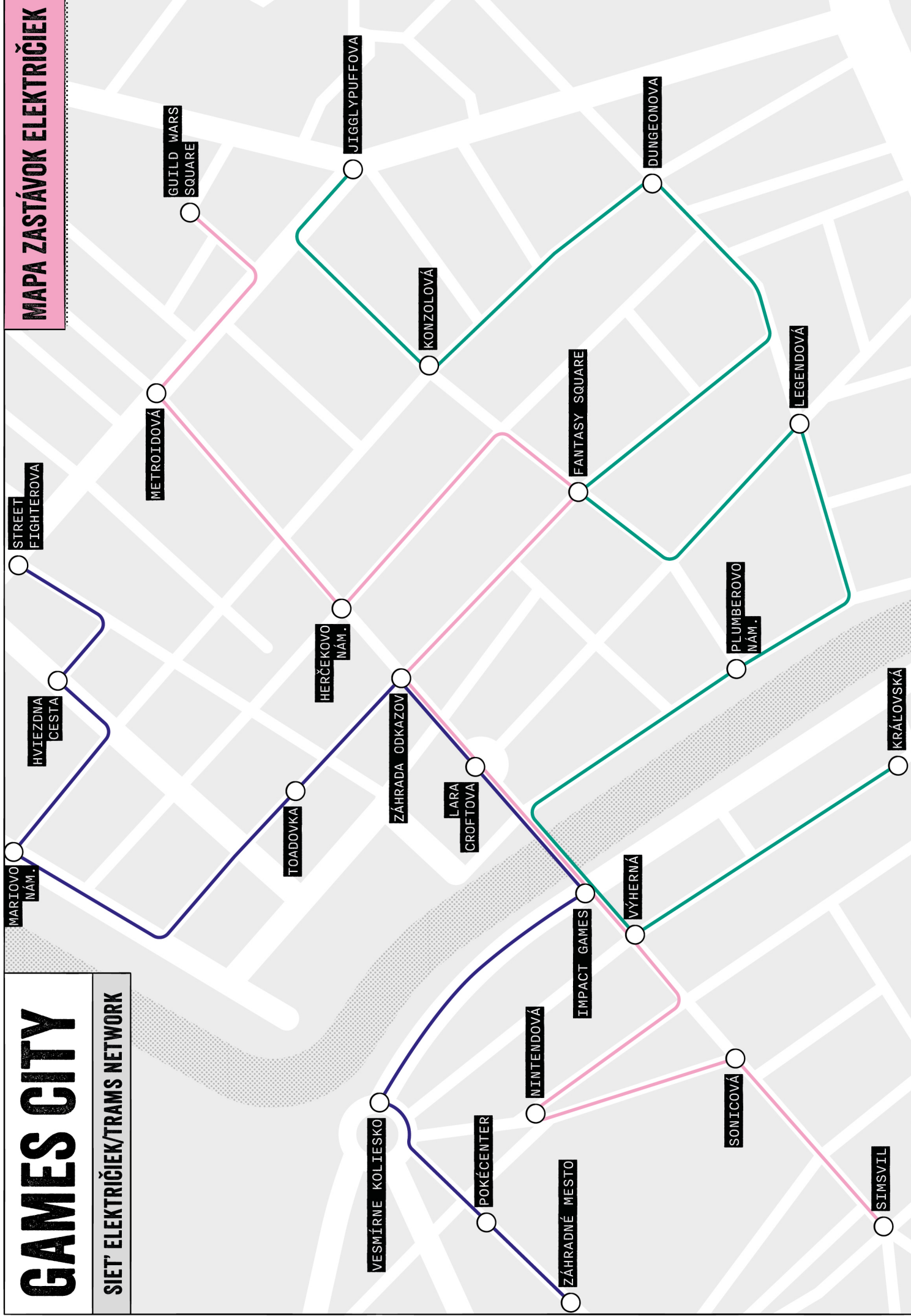
K: „Jasné, môj asistent Truhlík vám ich prinesie.“ Kapitán zakýval na jedného z policajtov.

→
Pokračuj
na úlohu č.1

GAMES CITY

SIET' ELEKTRÍČIEK/TRAMS NETWORK

MAPA ZASTÁVOK ELEKTRÍČIEK



VÝPOVEDE SVEDKOV

NA POMOCNOM HÁRKU Č. 1 SA NACHÁDZAJÚ VÝPOVEDE SVEDKOV. VŠETCI Z NICH DNES RÁNO PODOZRIVÉHO LUPIČA STRETLI. KAŽDÝ ZO SVEDKOV VŠAK LUPIČA STRETOL V INÝ ČAS.

TENTO ČAS JE PRI KAŽDOM OKIENKU SVEDKA ZNÁZORNENÝ NA RUČIČKOVÝCH HODINÁCH.

DO RÁMČEKOV V OKIENKACH SVEDKOV SPRÁVNE NAPIŠTE PORADIE, V AKOM KAŽDÝ ZO SVEDKOV VIDEL LUPIČA NA ÚTEKU. PORADIE OD 1 DO 6 ZAPIŠTE CHRONOLOGICKY OD NAJSKORŠIEHO PO NAJNESKORŠIE.

KAŽDÝ ZO SVEDKOV LUPIČA DIAMANTU STRETOL NA INOM MIESTE (VIĎ OKIENKO SVEDKA). ZAKRESLITE ICH V ZISTENOM PORADÍ DO MAPY. NÁSLEDNE TIETO MIESTA POSPÁJAJTE A NÁJDETE TAK ČASŤ CESTY, KTOROU LUPIČ PREŠIEL.

KDE SA NACHÁDZA KONCOVÝ BOD JEHO CESTY PODĽA VÝPOVEDÍ SVEDKOV?

→
Pokračuj na
pomocný hárok č.1

POMOCNÝ HÁROK Č.1

Svedok číslo:

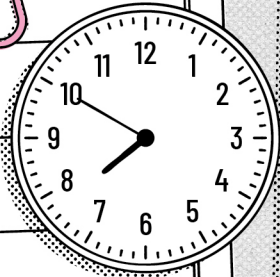
Meno:

Jakub Šibalec

Pohlavie:

Muž

Čas:



Výpoveď svedka:

Od kostola smerom na ulicu Sonicová.

Svedok číslo:

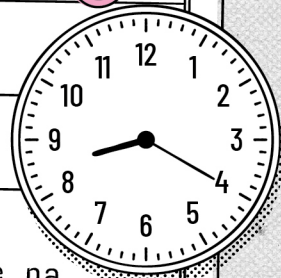
Meno:

Zuzana Tichá

Pohlavie:

Žena

Čas:



Výpoveď svedka:

Stála som pri fontáne na ulici Impact Games, keď okolo mňa prebehol, ale kam utekal, neviem.

Svedok číslo:

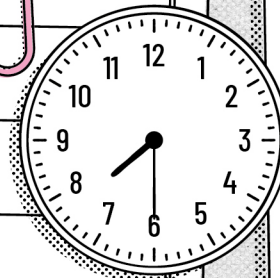
Meno:

Jerguš Rota

Pohlavie:

Muž

Čas:



Výpoveď svedka:

Utekal z múzea okolo sochy na ulici Vesmírne koliesko k požiarnej stanici.

Svedok číslo:

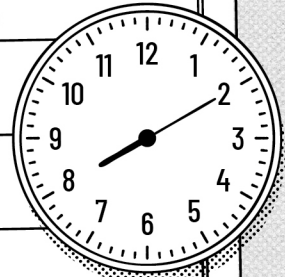
Meno:

Radoslava Študovaná

Pohlavie:

Žena

Čas:



Výpoveď svedka:

Sotil ma, keď som sa fotila pri soche na ulici Vesmírne koliesko, a šiel smerom na ulicu Impact Games.

Svedok číslo:

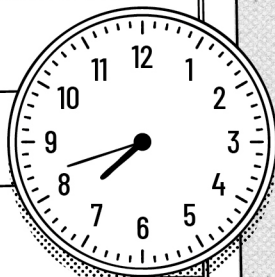
Meno:

Sima Tatarská

Pohlavie:

Žena

Čas:



Výpoveď svedka:

Videla som ho utekať okolo sochy na ulici Nintendová smerom k cintorínu.

Svedok číslo:

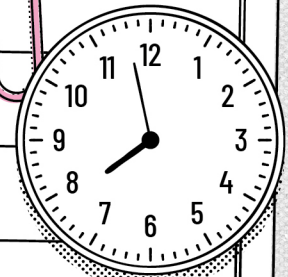
Meno:

Matúš Veterník

Pohlavie:

Muž

Čas:



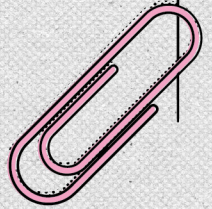
Výpoveď svedka:

Vybehol z ulice Nintendová a pokračoval po Sonicovej smerom k policajnej stanici a pred ňou odbočil na ulicu Vesmírne koliesko k obchodu.

KONTROLA CESTOVNÝCH LÍSTKOV!



PO 15 MINÚTACH.



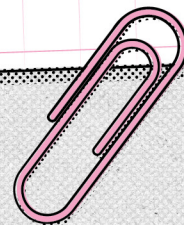
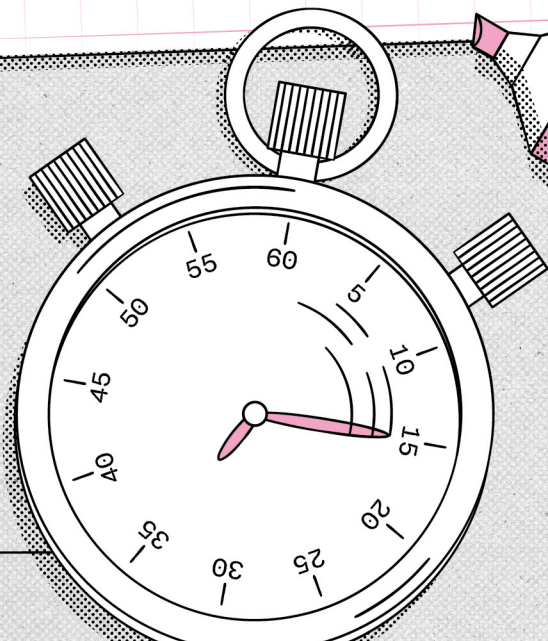
„Kapitán, ako vidíte na mape, lupič sa dostal sem,“ ukazovala na mape Táňa. „Vyzerá to tak, že na tomto mieste nastúpil na električku.“

„To vyzerá sľubne. Pokračujte,“ odvetil zamyslene kapitán Horváth.

„Nemal lupič pri sebe cestovný lístok?“ opýtal sa Oto.

„Truhlík?“ zakričal Horváth na svojho asistenta, „nemal pri sebe lupič cestovný lístok na mestskú hromadnú dopravu?“

„Mal! Nechcel riskovať, že dostane pokutu,“ odvetil Truhlík, „nech sa páči, tu je ten lístok.“



→
Pokračuj
na úlohu č.2

CESTA ELEKTRIČKOU

NA OBRÁZKU NIŽŠIE MÔŽETE VIDIEŤ CESTOVNÝ LÍSTOK, KTORÝ PRI ÚTEKU Z GALÉRIE POUŽIL LUPIČ DIAMANTU.

AKO PRVÉ SI PREŠTUDUJTE CESTOVNÝ LÍSTOK LUPIČA. KTOROU ELEKTRIČKOU IŠIEL? ELEKTRIČKOU ČÍSLO 3, 5 ALEBO 9? PODĽA DĹŽKY LÍSTKA POTOM NA GRAFIKONE ELEKTRIČKY ZISTITE, NA KTOREJ ZASTÁVKE LUPIČ VYSTÚPIL. VYUŽIL PLNÚ DĹŽKU LÍSTKA!

NA VYRIEŠENIE ÚLOHY ÚLOHY SI POMÔŽTE AJ MAPOU MESTA GAME CITY, KDE SÚ ZNÁZORNENÉ ZASTÁVKY ELEKTRIČIEK. TRASU ELEKTRIČIEK NÁJDETE ROZPÍSANÚ NA POMOCNOM HÁRKU Č. 2: GRAFIKON ELEKTRIČIEK.



CESTOVNÝ LÍSTOK/SINGLE TICKET
 № 161894968418gh
DOPRAVNÝ PODNIK **GAMES CITY**
 Zóna/zone **100 A** Platnosť/Validity **15 MIN.**
ZÁKLADNÝ/BASIC
 Číslo vozidla/Vehicle number: **1,50 €**
 Cena bez DPH: 1,00 €
 DPH 20%: 0,20 €
 08.24 DPGC 2023
 TU OZNAČTE/VALIDATE STAMP HERE

→
 Pokračuj na
 pomocný hárok č.2

POMOCNÝ HÁROK Č.2

Grafikon električiek

3	ZÓNA/ZONE:	A	DOPRAVNÝ PODNIK GAME CITY	
	1/100		Platí od 1.1.2023	
MIN.	ZASTÁVKA/STOP:	HOD.	PRACOVNÉ DNI/WORK DAYS:	
0	Záhradné mesto	05		
4	Pokécenter	06	15	30
9	Vesmírne koliesko	07	15	30 45
17	Impact Games	08	15	30 45
24	Lara Croftova	09	15	30 45
32	Záhrada odkazov	10	15	30 45
35	Toadovka	11	15	30 45
39	Máριοvo nám.	12	15	30 45
42	Hviezdna cesta	13	15	30 45
48	↓ Street Fighterova	14	15	30 45
		15	15	30 45
		16	15	30 45
		17	15	30 45
		18	15	30 45
		19	15	30
		20	15	

5	ZÓNA/ZONE:	B	DOPRAVNÝ PODNIK GAME CITY	
	2/100		Platí od 1.1.2023	
MIN.	ZASTÁVKA/STOP:	HOD.	PRACOVNÉ DNI/WORK DAYS:	
0	Simsvill	05		
3	Sonicová	06	15	30
8	Nintendová	07	15	30 45
12	Výherná	08	15	30 45
20	Impact Games	09	15	30 45
27	Lara Croftova	10	15	30 45
35	Záhrada odkazov	11	15	30 45
41	Fantasy Square	12	15	30 45
48	Herčekovo nám.	13	15	30 45
52	Metroidová	14	15	30 45
56	↓ Guild Wars Square	15	15	30 45
		16	15	30 45
		17	15	30 45
		18	15	30 45
		19	15	30
		20	15	

9	ZÓNA/ZONE:	C	DOPRAVNÝ PODNIK GAME CITY	
	3/105		Platí od 1.1.2023	
MIN.	ZASTÁVKA/STOP:	HOD.	PRACOVNÉ DNI/WORK DAYS:	
0	Kráľovská	05		
4	Výherná	06	15	30
7	Impact Games	07	15	30 45
11	Plumberovo nám.	08	15	30 45
16	Legendová	09	15	30 45
23	Fantasy Square	10	15	30 45
29	Dungeonova	11	15	30 45
32	Konzolová	12	15	30 45
40	↓ Jigglypuffova	13	15	30 45
		14	15	30 45
		15	15	30 45
		16	15	30 45
		17	15	30 45
		18	15	30 45
		19	15	30
		20	15	

TLAČOVÁ KONFERENCIA

PRI VSTUPE DO MÚZEA MAL PRÁVE KAPITÁN HORVÁTH TLAČOVÚ KONFERENCIU: „... NA PÁTRANÍ PO UKRADNUTOM DIAMANTE MOMENTÁLNE PRACUJE TAKMER POLOVICA VŠETKÝCH POLICAJTOV A POLICAJTIEK V MESTE. NA POMOC SME ZAVOLALI AJ TÁŇU A OTA Z TELEPORTÁKOV...“

„TAKŽE DIAMANT HĽADAJÚ AJ TELEPORTÁCI? A KDE SÚ?“ OPÝTALA SA JEDNA Z REPORTÉROK.

TV
GAMES
CITY

3

WHAM!

TELEPORTÁCI SA ZJAVILI PRIAMO MEDZI REPORTÉRMÍ A KAPITÁNOM. „POZDRAVUJEME VŠETKÝCH DIVÁKOV!“ VYSMIATO ZAKRIČAL DO KAMERY OTO.

„KAPITÁN, ZISTILI SME, Z KTOREJ ELEKTRICHOVEJ ZASTÁVKY IŠIEL LUPIČ, KEĎ UKRÝVAL DIAMANT!“ VYHLÁSILA TÁŇA. „POTREBUJEME VIDIEŤ KAMEROVÉ ZÁZNAMY Z TEJTO ZASTÁVKY,“ POKRAČOVAL OTO.

„BEŽTE ZA TRUHLÍKOM! DÁ VÁM K NIM PRÍSTUP.“

Pokračuj
na úlohu č.3

KDE JE DIAMANT?

NA POMOCNOM HÁRKU Č. 3 SA NACHÁDZA OPIS A FOTOGRAFIA LUPIČA DIAMANTU. ZISTITE, NA KTOROM Z KAMEROVÝCH ZÁZNAMOV NA POMOCNOM HÁRKU Č. 3 SA LUPIČ NACHÁDZA.

POD KAMEROVÝM ZÁZNAMOM LUPIČA SA NACHÁDZA SMER JEHO ĎALŠEJ CESTY. VYZNAČTE NA MAPE KADIAĽ LUPIČ IŠIEL. DIAMANT UKRYL V KONCOVOM BODE SVOJEJ CESTY.



→
Pokračuj na
pomocný hárok č.3

POMOCNÝ HÁROK Č.3

Záznam:

A

Opis podozrivého

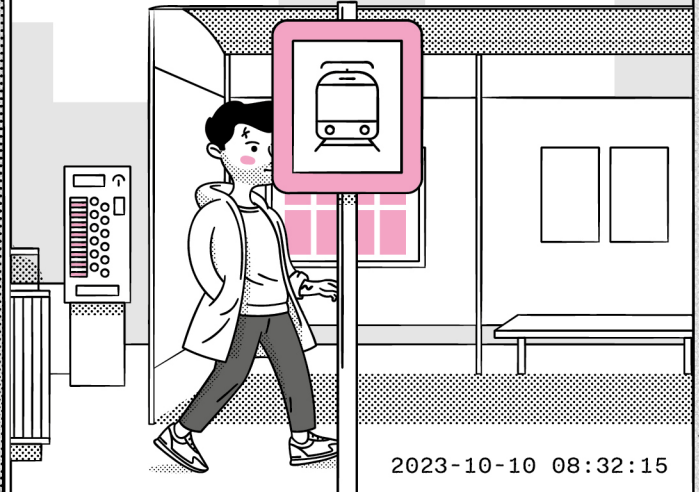


Oblečenie Kabát s kapučnou. Tmavé nohavice. Tenisky so šnúrkami.

Tvár Ostré rysy tváre s úzkymi perami. Krátke, čierne vlasy a malá brada. Bez fúzov.

Špecifické znaky Tetovanie hada na ľavom predlaktí. Skarifikácie v tvare hviezdy na pravom ramene. Malá jazva na čele z neznámeho incidentu.

● CAM01



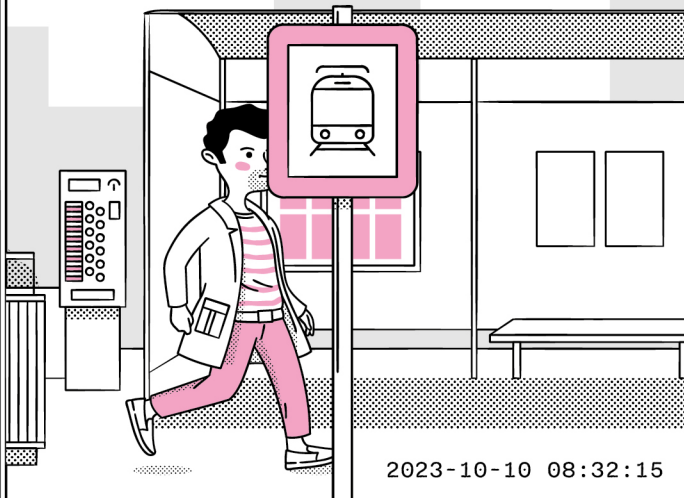
Smer cesty:

1. Cez Herčekové námestie okolo hasičskej stanice až k obchodu na ulici Street Fighterova.
2. Potom na Metroidovú trasu až k nemocnici.
3. Ďalej na severozápad po ulici Dungeonova až na ulicu SNP.

Záznam:

B

● CAM01



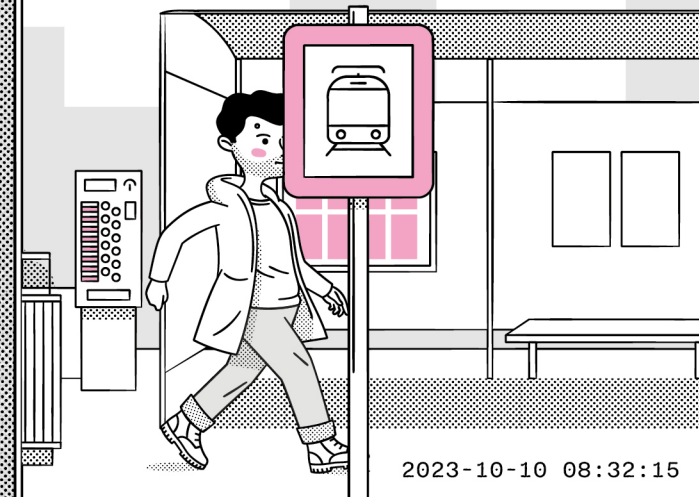
Smer cesty:

1. Cez uličku na Herčekovom námestí k obchodu na ulici Toadovka.
2. Tak po tejto ulici smerom na juh k pošte.
3. Pred poštou odbočil na východ na Máriovo námestie a okolo nemocnice prešiel na začiatok ulice Gamifactory.

Záznam:

C

● CAM01



Smer cesty:

1. Išiel na severovýchod po ulici Lara Croftova ku sochce.
2. Od sochy sa vybral na ulicu Záhrada odkazov okolo obchodu k požiarnej stanici.
3. Odtiaľ pokračoval k najbližšiemu parku.

SOCHA JÁNOŠÍKA

OTOVI S TÁŇOU SA PODARILO NÁJSŤ ULICU, KDE LUPIČ SKRYL DIAMANT. RÝCHLO SA TAM TELEPORTOVALI. NA ULICI BOLO NÁMESTIE. A NA NÁMESTÍ OBROVSKÁ SOCHA JURAJA JÁNOŠÍKA. TÁŇA SA NAŇHO ZAPOZERALA A ZAČALA SA SMIAŤ.

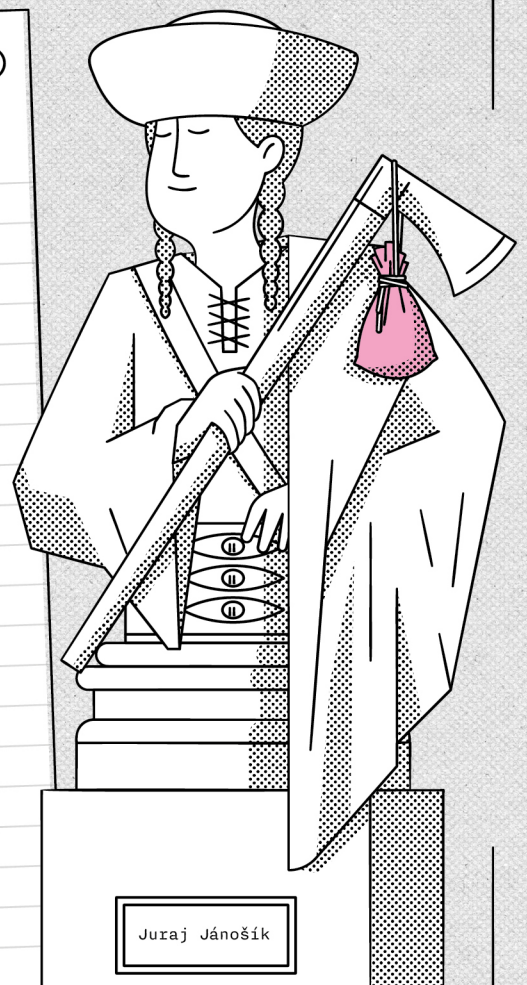
„Čo je? Prečo sa smeješ?“ opýtal sa jej Oto.

„Ty to fakt nevidíš?“ odvetila Táňa, „pozri sa, čo má tá socha zavesené na valaške.“

„Vreće! Jánošík chudobným bral a bohatým dával!“ zaburácal Oto. „Vreće tam určite zavesil lupič! Diamant musí byť v ňom.“

Táňa s Otom mali pravdu. Diamant bol vo vreći. Ďalší prípad bol vyriešený.

Aj keď jedna vec Táni stále zostala vítať v hlave: „Myslíš, že tým chcel lupič niečo povedať?“



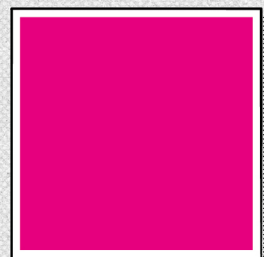
gamifactory



Herný dizajn: Šimon Rabatin
Grafický dizajn: Tomáš Galajda
Naratívny dizajn a produkcia: Jakub Žaludko
Jazyková korektúra: Ivana Cingelová

Viac vzdelávacích hier nájdete na
www.gamifactory.eu

Vydalo Impact Games v roku 2023



tu nájdete
správne
odpovede