

VITAJTE V PRINT-AND-PLAY ADVENTÚRE OD **IMPACT GAMES**

HRA O ČAS

Čaká t'a:
**5 kapitol
& 4 úlohy**

1. Kapitola



1. úloha
Zakryte
svoje stopy

2. Kapitola



2. úloha
Nájdite súradnice
časovej trhliny

3. Kapitola



3. úloha
Bezpečne prejdite
metrom

4. Kapitola



4. úloha
Vyriešte časovú
anomáliu

5. Kapitola

Rok 2022

Cesta zasneženým lesom, neskoro po škole. Maturitný ročník je peklo. Aj pre teba, aj pre Agnes.

Stmievalo sa. Plynulo ste prešli na vašu obľúbenú aktivitu: strašidelné príbehy. Agnes ti začala rozprávať o nejakom týpkovi, ktorý sa jej prihovril minule v parku.

„Kámo. Nieкто sa ti len tak prihovril v parku? Už to je desivé až-až,“ odpovedal si.

Agnes t'a trochu prekvapila. Väčšinou radšej počúva a sarkasticky komentuje príbehy, ktoré rozprávaš ty. O to viac realisticky znel z jej úst ten dnešný.

„Hovorím ti. Ten týpek vraj parkoval auto do garáže svojho domu. Býva pod lesom. Keď vchádzal do garáže, objavil sa mu pred ňou portál. Nestihol zabrzdiť a vošiel doň.“

Zastal si a zarazil si sa. „A ďalej? Čo našiel za portálom? Vnútro svojej garáže?“ zasmial si sa a snažil si sa odľahčiť situáciu.

„Nie.“ odvetila Agnes. „Veď to je na tom najdesivejšie. Našiel tam úplne iný svet. A ukázal mi aj dôka...“ Poslednú vetu nestihla dokončiť.

Pred vami sa zjavila trhlina vo vzduchu. Trhlina - ako keď si roztrháš rifle a presvitá ti cez ne koža.

Za touto trhlinou ale nebola koža. Ani týpek z parku.

Agnes zvrískla. Z trhliny vyskočil pán v bielej uniforme a v bielom plášti. Mal šedivú bradu aj vlasy. Vyzeral trochu dezorientovane a fučal, ako keby dobehol dvanásťminútovku. Keď vás zbadal, zvolal na vás.

„Bežte! Bežte rýchlo preč!“

Neznámy muž v bielej rovnošate, ty aj Agnes ste začali utekať ako o život.

Profesor

Muž si po chvíli urputného behu sadol a oprel sa o strom. Zastali ste aj vy. S Agnes ste na neho nevedeli prestať zízať.

„Volám sa Bing“, stále zadychčaný prehovoril. „Som riaditeľ Medziplanetárneho inštitútu Continuity. To, odkiaľ som k vám vyskočil, bola časová trhlina. Preskočil som sem cez ňu z roku 2121.“

Chvíľu čakal na vašu odpoveď. Ale aj ty, aj Agnes ste zostali bez slov.

„Potrebujem vašu pomoc“.

Po pár sekundách ste s Agnes nabrali odvahu a začali mu klásť otázky. Veľa otázok. Na prepis celého vášho rozhovoru nemáme čas. Takže si to aspoň zhrňme.

VITAJTE V PRINT-AND-PLAY ADVENTÚRE OD **IMPACT GAMES**

HRA O ČAS

Čaká t'a:
**5 kapitol
& 4 úlohy**

1. Kapitola



1. úloha
Zakryte
svoje stopy

2. Kapitola



2. úloha
Nájdite súradnice
časovej trhliny

3. Kapitola



3. úloha
Bezpečne prejdite
metrom

4. Kapitola



4. úloha
Vyriešte časovú
anomáliu

5. Kapitola

Profesor Bing bol z budúcnosti. A vôbec vám to neprišlo divné. V Medziplanetárnom inštitúte Continuity (skratka MIC) mal aj so svojim tímom za úlohu vytvoriť plán, ako zachrániť Zem pred totálnym kolapsom, ku ktorému sa blížila v roku 2121.

Amazonský prales zmizol z povrchu zemského. To, čo z neho zostalo, horelo v požiaroch. New York, Miami, Benátky, Valencia, Glasgow a mnohé ďalšie veľké mestá boli už roky zaplavené. Na riešenie prírodných katastrof bolo potrebné vynakladať stále viac a viac financií. Počet ľudí žijúcich pod úrovňou chudoby začal bezprecedentne stúpať. Nehovoriac o tom, že extrémne zmeny v globálnej klíme spôsobovali čoraz viac hladomorov. Všetko toto bolo sprevádzané globálnymi pandémiami. Tie už boli pre ľudí bežné.

Ľudstvo sa síce dostalo v polovici 21. storočia na Mars, ale ľuďom žijúcim na Zemi to až tak nepomohlo. Aj preto Organizácia Spojených národov v roku 2060 založila MIC. Dala mu za úlohu vybudovať technológiu cestovania v čase. A tiež plány, ako zmeniť chod histórie. Tak, aby sa predišlo katastrofickému scenáru, ktorý sa odohrával na Zemi v roku 2121.

Samozrejme, nie všetkým boli plány MIC pochuti. Stáli proti nim mnohí, vrátane skupiny zvanej Veritas. Veritas bola globálna mediálna korporácia s miliardami prívržencov, ktorých s pomocou umelej inteligencie živila v svojom virtuálnom svete klamstvami a konšpiráciami. Práve lídri tejto skupiny boli so svojou sieťou kryptoagentov najväčšou hrozbou pre misiu MIC.

Rok 2121

Tesne pred tým, ako sa Bing zjavil pri vás v lese, bol sám v svojom laboratóriu.

V neskorý večer pracoval na prototype vreckového časostroja. Bol už takmer dokončený. Stačilo ho len otestovať.

V budove sa náhle spustil alarm. Na bezpečnostnom monitore videl, ako sa do budovy dostali štyri osoby oblečené celé v čiernom. Pravdepodobne to boli agenti pracujúci pre Veritas. Nemal na výber a musel okamžite utiecť. Schmatol zo stola vreckový stroj času a zadal doň lokáciu vášho mesta. Pri nastavení roku stlačil tlačidlá: „random“ a „back“. Rýchlym pohľadom skontroloval svoj biometrický sejf zabudovaný v stene.

„Mám tak 30 minút, kým sa sem dostanú,“ pošepkal si sám pre seba. Časostroj položil na zem. Spustil ho. Nad ním sa objavila časová trhlina. Skočil do nej.

2 / 14

Preskoč cez trhlínu
do 1. kapitoly

1. KAPITOLA

ÚTEK DOMOV

Čaká t'a:
**5 kapitol
& 4 úlohy**

1. Kapitola



1. úloha
Zakryte
svoje stopy

2. Kapitola



2. úloha
Nájdite súradnice
časovej trhliny

3. Kapitola



3. úloha
Bezpečne prejdite
metrom

4. Kapitola



4. úloha
Vyriešte časovú
anomáliu

5. Kapitola

Keď Bing zodpovedal všetky vaše otázky a dopovedal svoj príbeh, poprosil vás, či by ste ho nemohli prichýliť u teba doma. Agentom Veritas vraj nebude trvať dlho, kým sa dostanú k časovej trhline, ktorú otvoril medzi svojím laboratóriom a vami v roku 2022.

„Verím, že sa cez budovu do môjho labáku nedostanú tak rýchlo. Odhadujem, že máme tridsať minút, aby sme cez les stihli ujsť k tebe domov.“

„Predpokladám, že po ceste z lesa po sebe potrebujeme zakryť stopy, aby nás agenti nemohli len tak ľahko prenasledovať“ usúdila Agnes, na čo ste ty aj Bing pozorne prikývli.



3 / 14



Preskoč cez trhlinu
do 1. úlohy

1. ÚLOHA



Správne vyplňte maľovanú krížovku. Zakryjete tak svoje stopy v snehu pred agentmi Veritas. Návod, ako správne vyplňat' maľované krížovky, nájdete v pomocnom papieri.



Čaká t'a:
**5 kapitol
& 4 úlohy**

1. Kapitola



1. úloha
Zakryte
svoje stopy

2. Kapitola



2. úloha
Nájdite súradnice
časovej trhliny

3. Kapitola



3. úloha
Bezpečne prejdite
metrom

4. Kapitola



4. úloha
Vyriešte časovú
anomáliu

5. Kapitola

										3														
										4		4	5		5	4	3	7	1	4	6		6	4
										6	12	5	5	12	4	4	3	1	2	3	6	13	6	6
			1	3																				
		1	3	3																				
		7	1	5																				
				15																				
				15																				
				15																				
	1	1	1	1																				
			10	4																				
			9	4																				
			8	4																				
			7	5																				
			5	6																				
			2	7																				

💡 NA POSLEDNEJ
STRANE SA NACHÁDZA
POMOČNÝ PAPIER.

4 / 14

Preskoč cez trhlinu
do 2. kapitoly

2. KAPITOLA

DRUHÁ TRHLINA

Čaká ťa:
**5 kapitol
& 4 úlohy**

1. Kapitola



1. úloha
Zakryte
svoje stopy

2. Kapitola



2. úloha
Nájdite súradnice
časovej trhliny

3. Kapitola



3. úloha
Bezpečne prejdite
metrom

4. Kapitola



4. úloha
Vyriešte časovú
anomáliu

5. Kapitola

Po asi štvrt'hodine ste dorazili k tebe domov. Agnes a Binga si zaviedol cez bočný vchod priamo do suterénu, kde sa zvyknete s kamošmi stretávať po škole. Nevidel si dôvod na to, aby si nečakanú návštevu z budúcnosti predstavoval rodičom. Asi by ti aj tak neuverili.

Ty a Bing ste si sadli na starý gauč. Agnes si sadla za stôl a vybrala si notebook. „Aký je teda náš ďalší plán?“

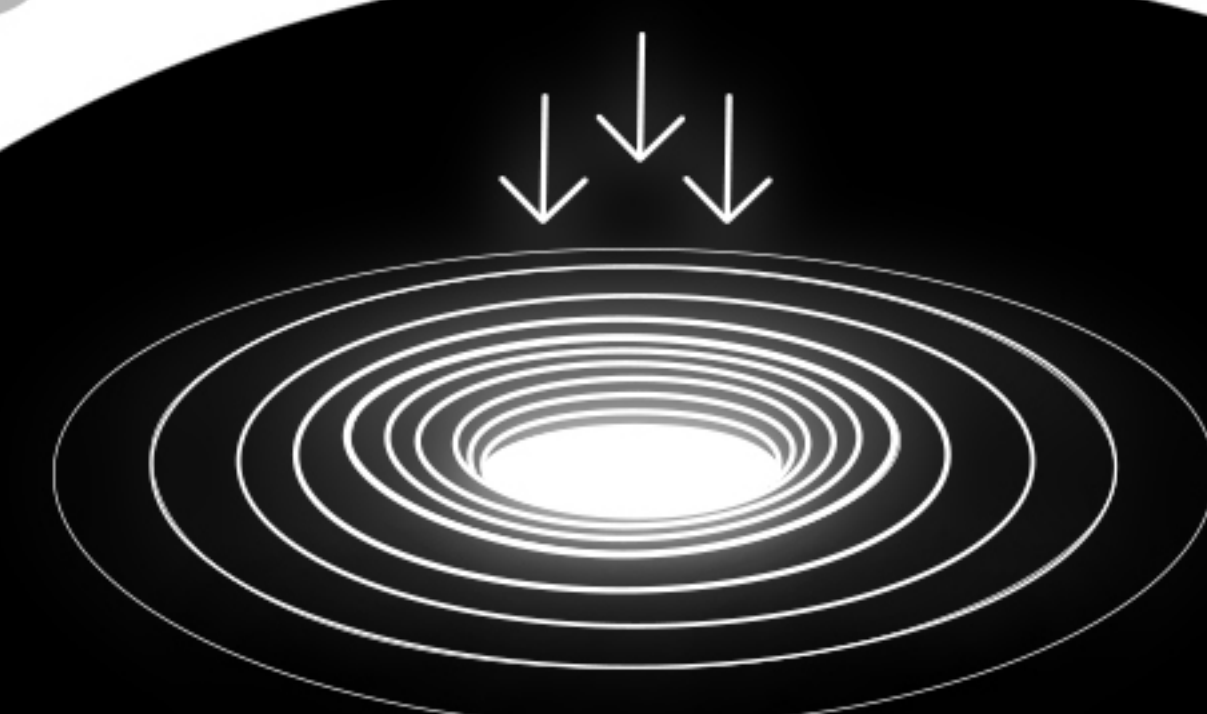
Bing vám vysvetlil, že pred tým, než opustil rok 2121, vytvoril so svojím časostrojom dve trhliny v čase. Cez jednu prišiel, aj keď pri tom zničil svoj časostroj. Druhú vytvoril neďaleko prvej lokácie. „Cez ňu sa potrebujem vrátiť do roku 2121, do svojho tajného laboratória. Najprv však musíme zistiť jej polohu.“

Podal ti hárok papiera, ktorý mal vo vrecku kabáta.

„Keď správne poskladáte tento papier, zistíte polohu druhej trhliny,“ zadal vám úlohu a obrátil zrak na Agnes. „Teba, mladá dáma, by som chcel poprosiť o laptop. Potrebujem poslať dva extrémne dôležité maily.“ Zatiaľ čo Bing písal maily (komu už len on môže v roku 2022 písať?), ty a Agnes ste sa pustili do práce.



5 / 14



Preskoč cez trhlínu
do 2. úlohy

2. ÚLOHA

Profesor Bing vám podal papier, z ktorého máte za úlohu poskladať papierové lietadielko. Sú na ňom napísané čísla. Keď papier správne poskladáte, podľa profesora by mali byť súradnice časovej trhliny na nasledovných miestach:

- 1. číslo nájdete na pravej bočnej strane prednej časti lietadielka
- 2. číslo nájdete na vrchnej strane ľavého krídla.

Čaká ťa:
**5 kapitol
& 4 úlohy**

1. Kapitola



1. úloha
Zakryte
svoje stopy

2. Kapitola



2. úloha
Nájdite súradnice
časovej trhliny

3. Kapitola



3. úloha
Bezpečne prejdite
metrom

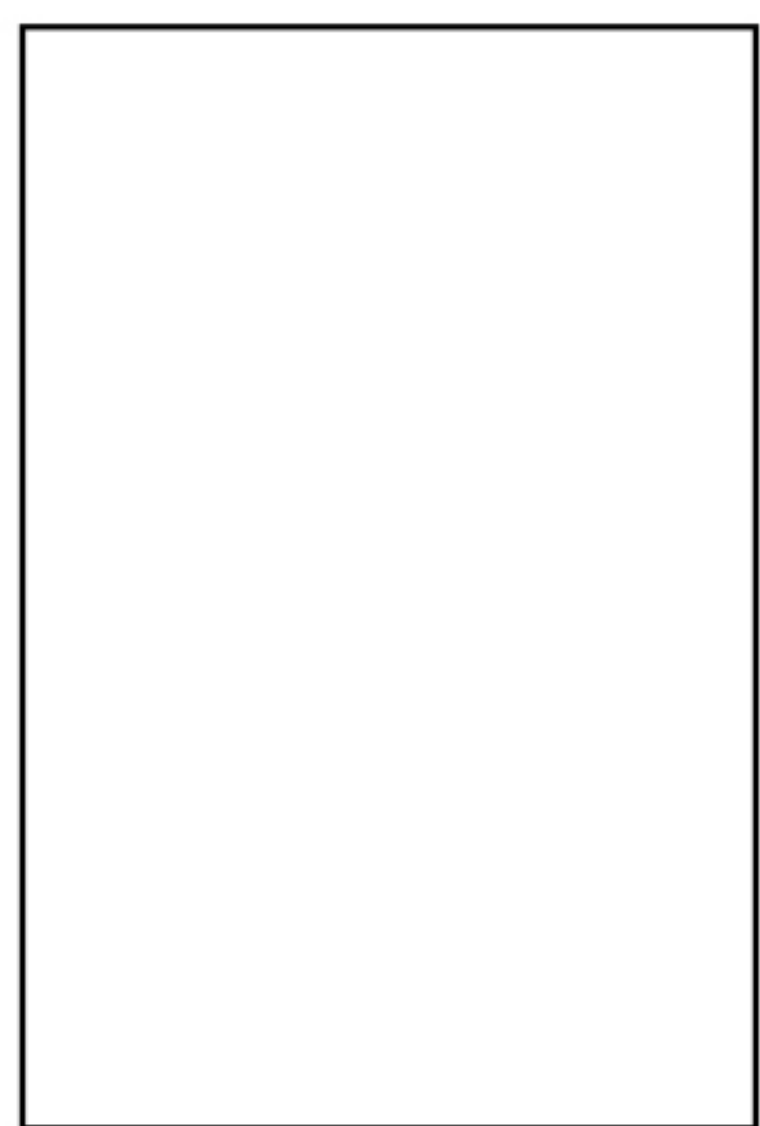
4. Kapitola



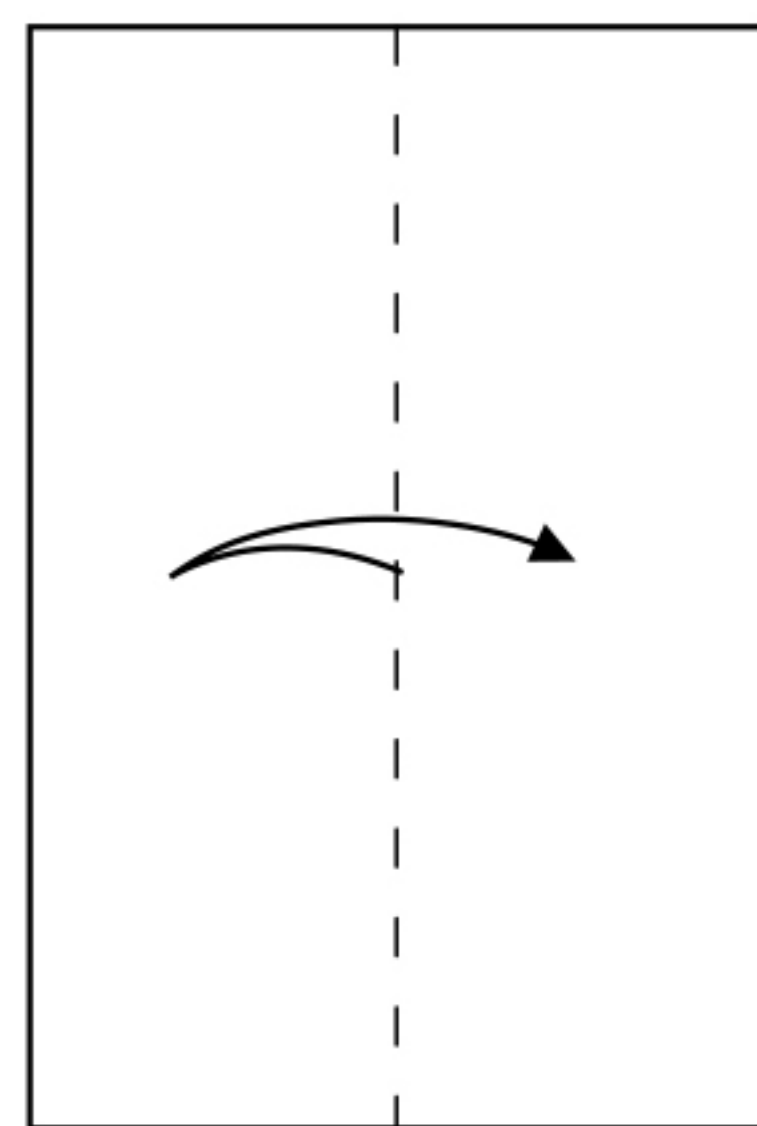
4. úloha
Vyriešte časovú
anomáliu

5. Kapitola

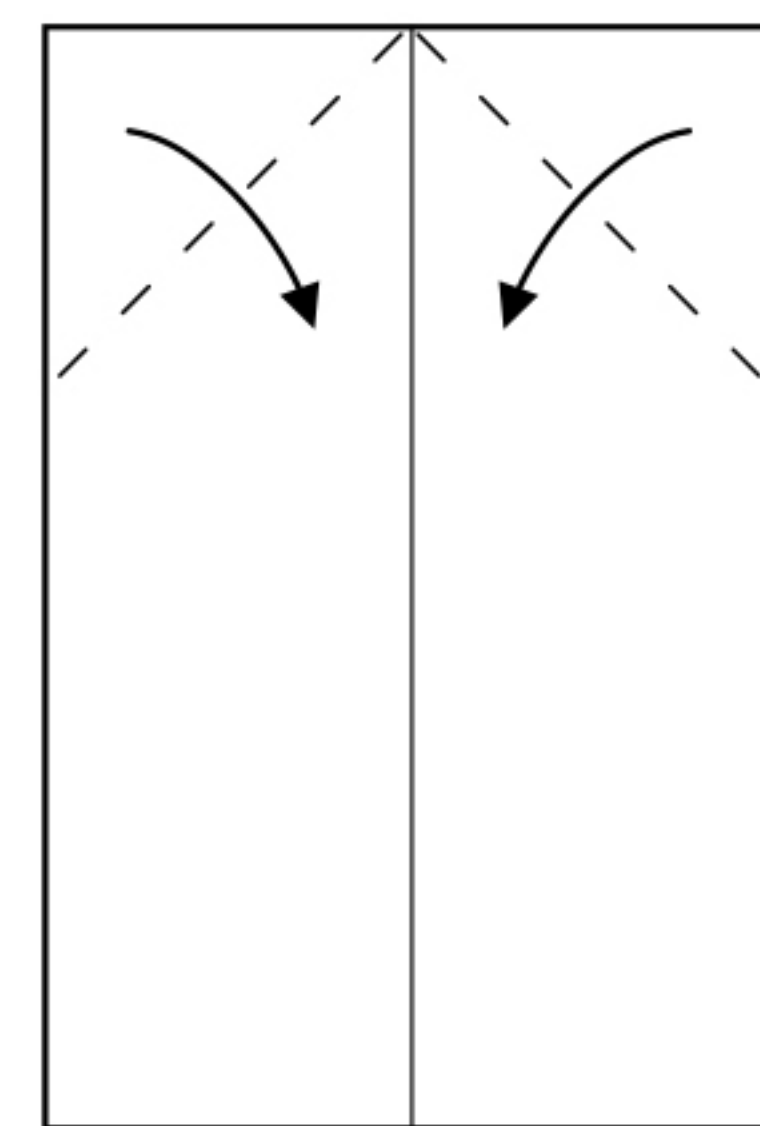
1



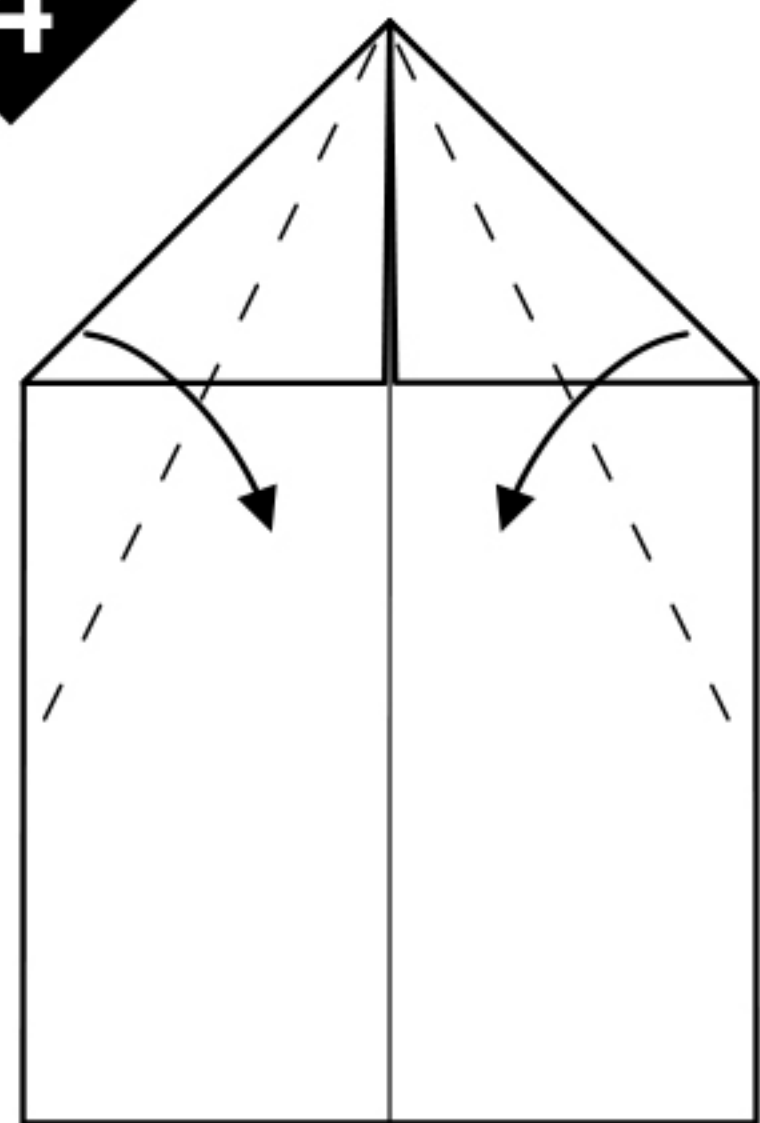
2



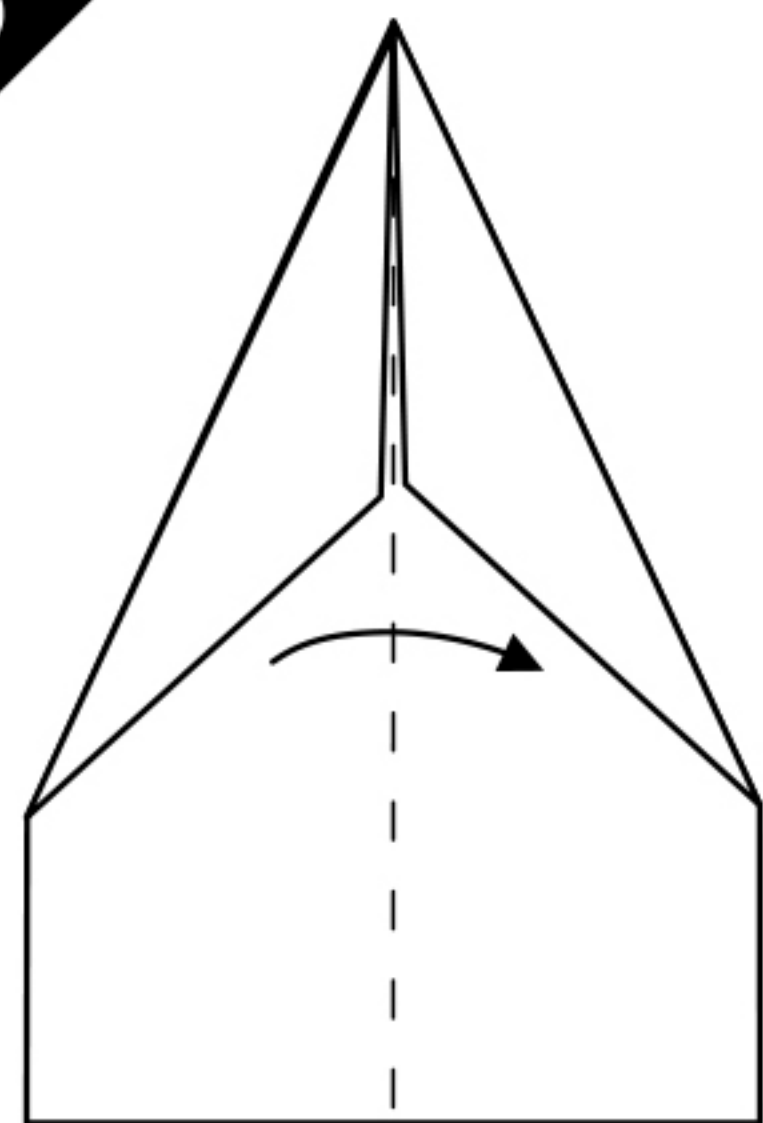
3



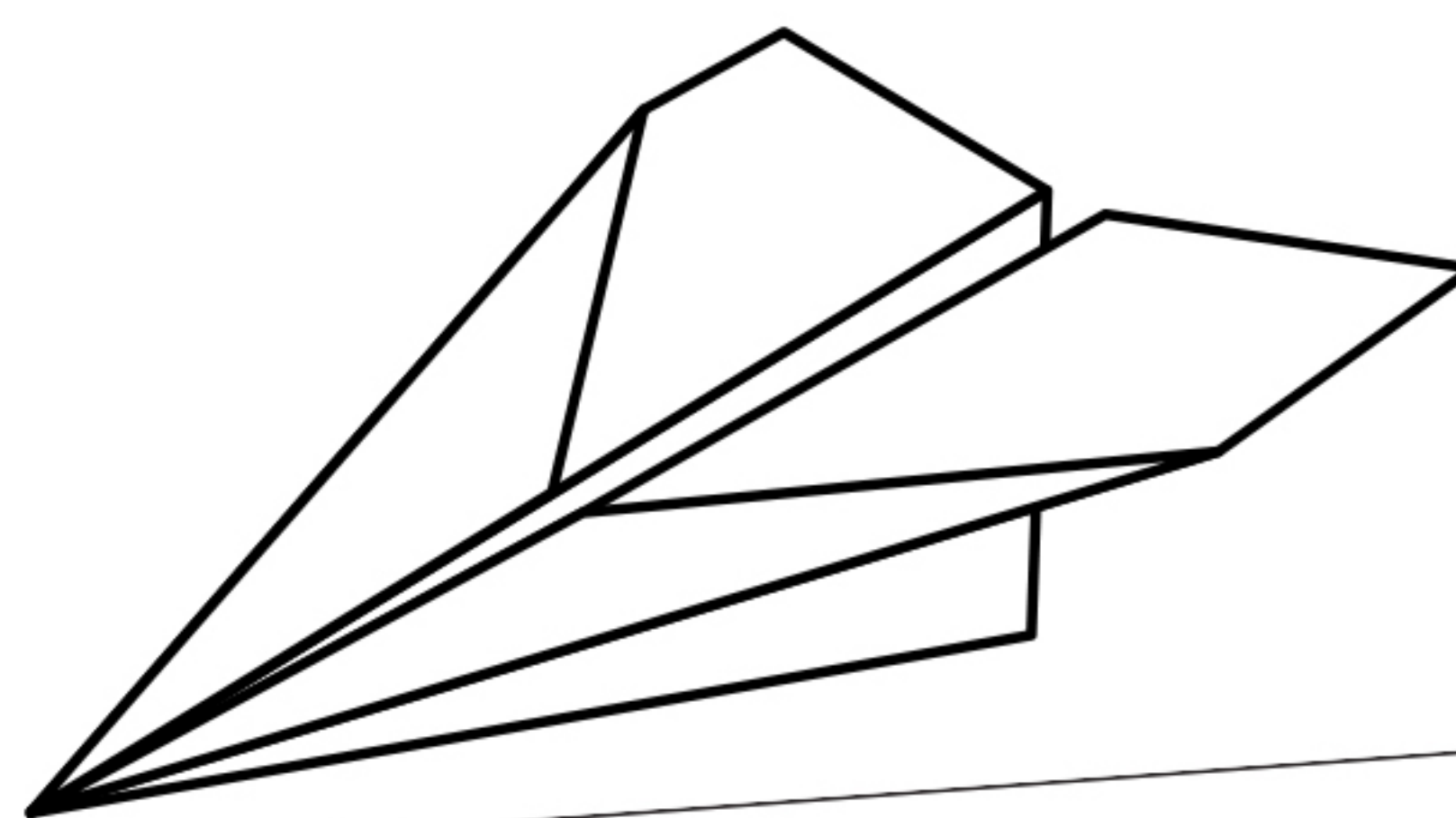
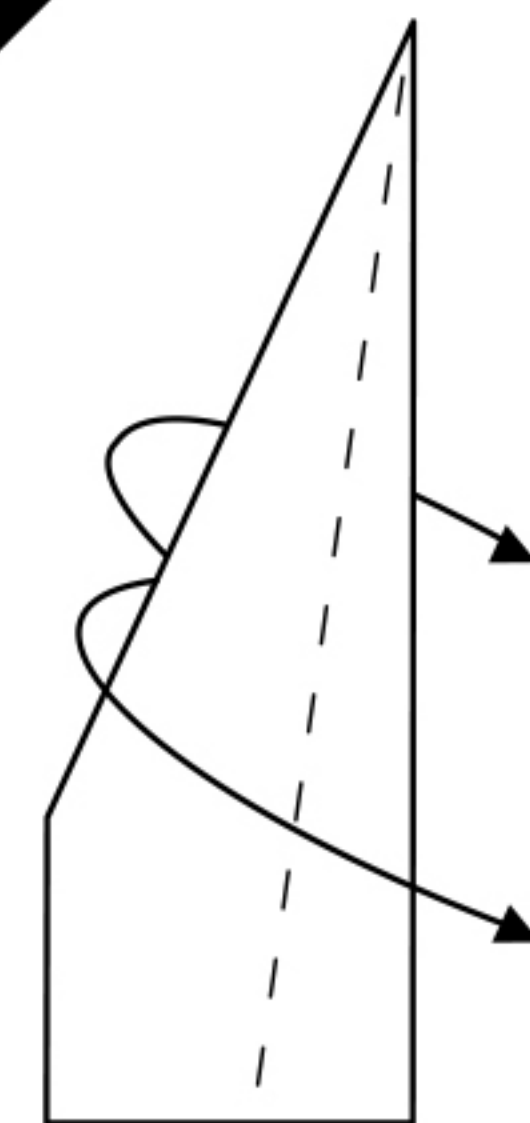
4



5



6



LIETADIELKO POSKLADAJ
Z LISTU PAPIERA
NA STRANÁCH 13 A 14.

6 / 14



Preskoč cez trhlinu
do 3. kapitoly

3. KAPITOLA

METRO

Čaká t'a:
**5 kapitol
& 4 úlohy**

1. Kapitola



1. úloha
Zakryte
svoje stopy

2. Kapitola



2. úloha
Nájdite súradnice
časovej trhliny

3. Kapitola



3. úloha
Bezpečne prejdite
metrom

4. Kapitola



4. úloha
Vyriešte časovú
anomáliu

5. Kapitola

Netrvalo dlho a s Agnes ste súradnice druhej časovej trhliny dali dokopy. Nevyhli ste sa pocitu déjà vu. Akoby ste týmto prapodivným spôsobom súradnice už niekedy hľadali. Bing ich naskenoval a usmial sa. „Máme to. Musíme sa poponáhľať.“

Rýchlo ste sa obliekli a vyšli bočnými dverami z domu. Rodičia si našťastie nič nevšimli. Súradnice vás smerovali na okraj mesta, neďaleko tvojho domu. Rozhodli ste sa, že pôjdete pešo.

„Podľa môjho odhadu sa už agenti dostali do roku 2022 a začali nás hľadať. Musíme mať oči na stopkách“, upozornil vás Bing.

Podľa navigácie by vám cesta nemala trvať viac ako dvanásť minút. Všetci ste sa po ceste nervózne obzerali okolo seba, či nevidíte agentov z budúcnosti.

Po chvíli, ktorá pocitovo trvala oveľa dlhšie ako dvanásť minút, ste dorazili na miesto. Prázdna ulica, ktorú na jednej strane lemovali neobývané paneláky. Na druhej strane sa rozprestierali polia. Klasický okraj mesta. Paneláky a potom nič.

Trhlinu ste však nikde nevideli.

„Je možné, že ste ju pred odchodom z roku 2121 nestihli otvoriť?“ opýtala sa Agnes Binga. Ten však len stál na mieste a zamyslene sa rozhliadal. Ešte raz si preštudoval papier.

„Trhlina by tu mala byť. Podľa súradníc je ale niekoľko metrov pod nami.“

„Keď zídeme z ulice, dole pod nami sa nachádza tunel do metra“ odpovedal si Bingovi.

Tunel pred tridsiatimi rokmi v meste vykopali ako začiatok veľkého projektu metra. Metro však vo vašom meste nikdy nepostavili. Tunel tu zostal, spolu so sieťou koľají a servisných chodieb, ktoré ešte stihli vybudovať.

„To musí byť ono,“ povedal Bing. „Vieš nás tam naviesť?“

Keďže si ako dieťa k tunelu s kamošmi často chodil na bajku, vedel si presne, ako sa k nemu z ulice dostať.

Po minútke ste zliezli pred vstup do tunela. Bing si medzičasom na Agnesinom telefóne našiel stavebné plány metra s pôdorysom tratí a chodieb. Vyzeralo to skôr ako bludisko, nie ako metro. „Nečudo, že ho nikdy nepostavili.“ zasmial sa.

Bing pred vstupom do tunela zastal a ukázal vám displej Agnesinho telefónu. „Musíme sa dostať sem“.

3. ÚLOHA

Postupujte chodbami metra. Vaša cesta má tri časti. Každú časť tvorí bludisko. Pred vstupom do každého bludiska sa pred vami objaví niekoľko dverí (A, B, C). Len vstupom do tých správnych budete s Agnes a Bingom vedieť každým bludiskom úspešne prejsť. Vchod do správnych dverí viete najrýchlejšie identifikovať, ak správne odpoviete na vstupnú otázku.

Čaká ťa:
**5 kapitol
& 4 úlohy**

1. Kapitola



1. úloha
Zakryte
svoje stopy

2. Kapitola



2. úloha
Nájdite súradnice
časovej trhliny

3. Kapitola



3. úloha
Bezpečne prejdite
metrom

4. Kapitola



4. úloha
Vyriešte časovú
anomáliu

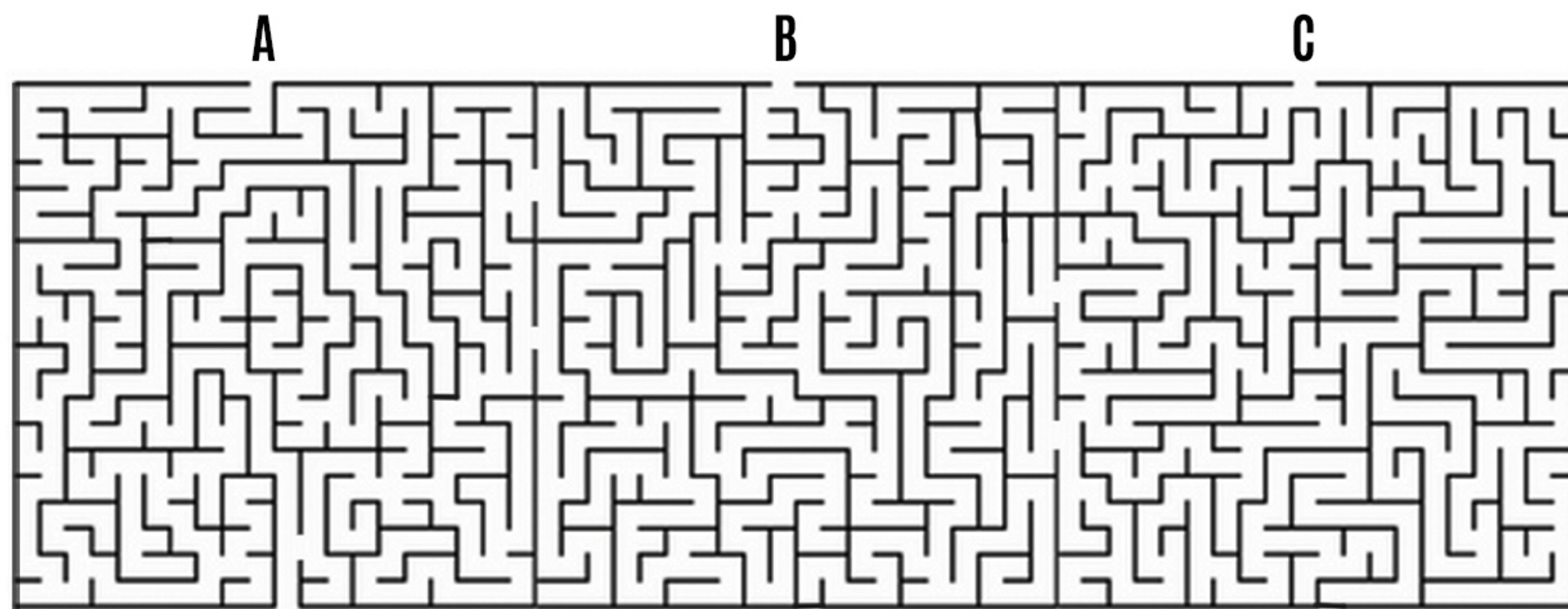
5. Kapitola

Od ktorého storočia začala koncentrácia skleníkových plynov v atmosfére výrazne stúpať?

A) od 20. storočia

B) od 18. storočia

C) ani v 21. storočí výrazne nestúpa

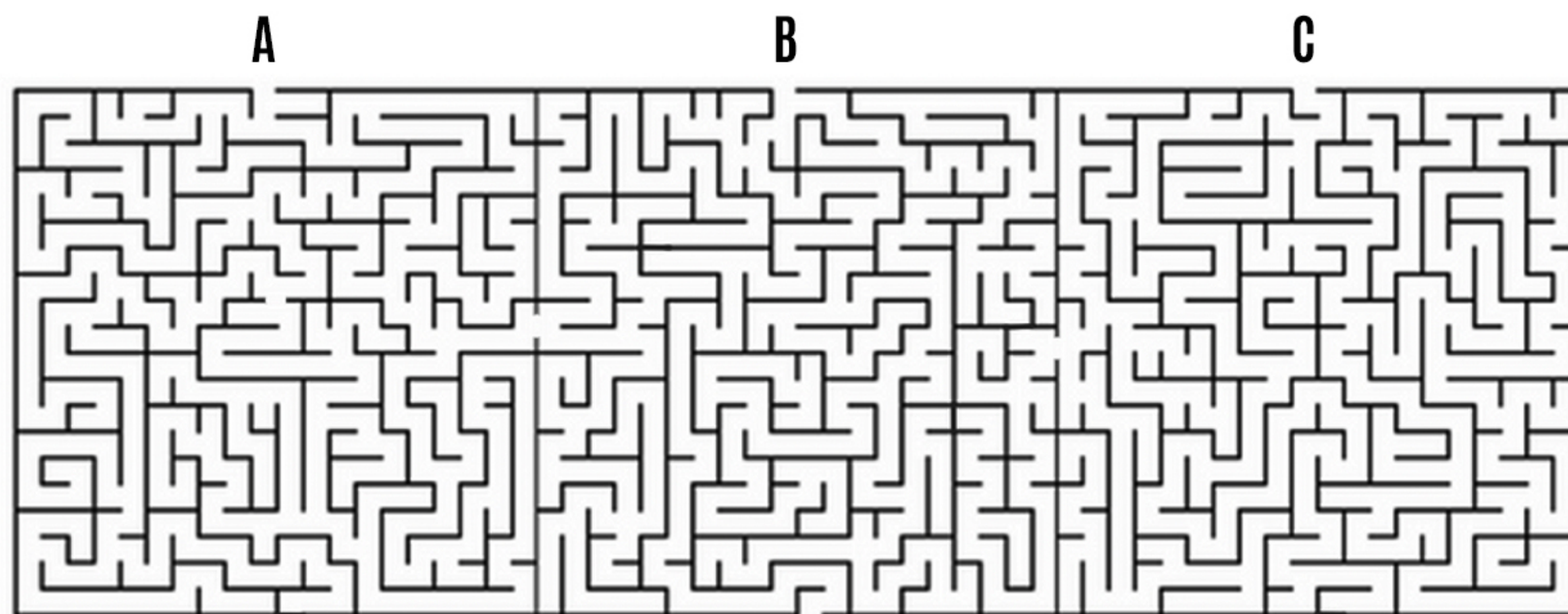


Aká činnosť najviac prispieva k rastúcej koncentrácii skleníkových plynov v atmosfére?

A) kravské prdy a grgy

B) priemysel a odlesňovanie

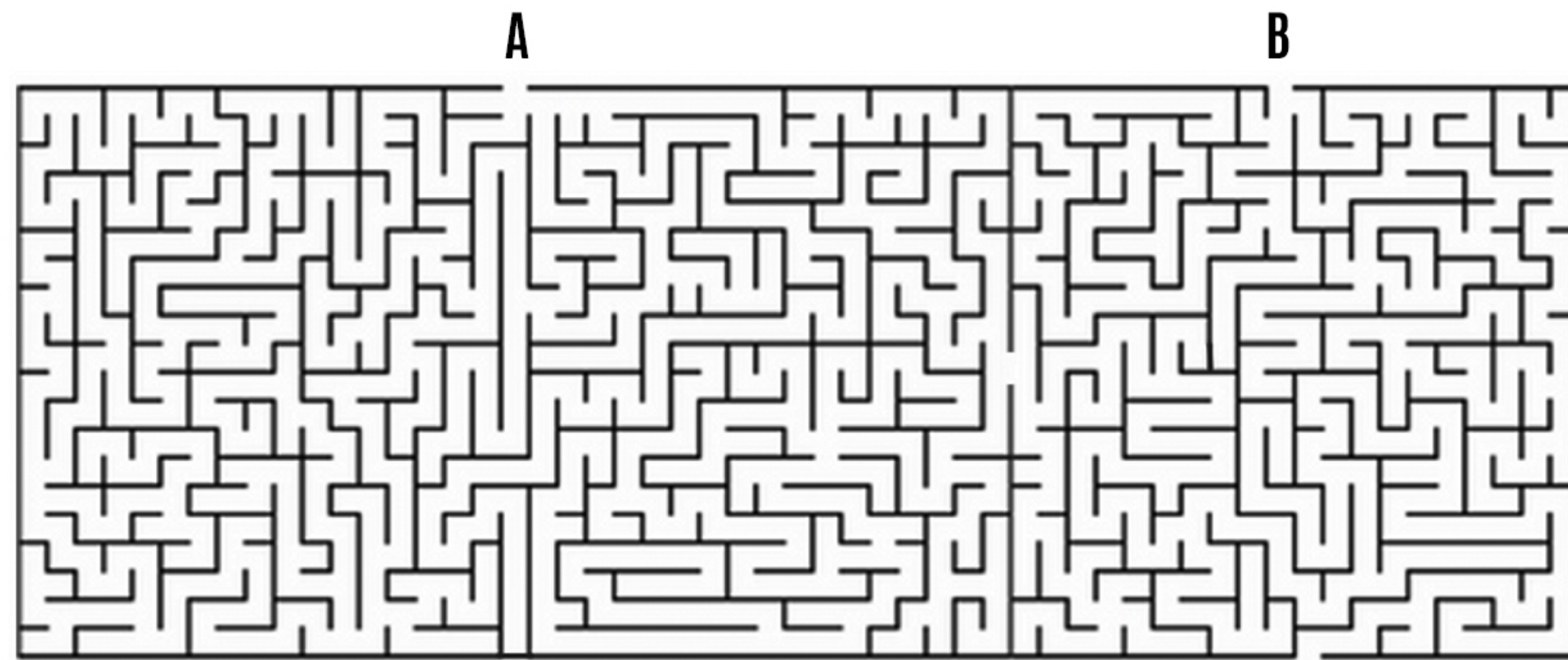
C) susedovo auto



Akou rýchlosťou sa v súčasnosti zvyšuje priemerná teplota na Zemi?

A) o 0,2 °C za desaťročie

B) o 0,2 °C za storočie



8 / 14

Preskoč cez trhlinu
do 4. kapitoly

4. KAPITOLA

ČASOVÁ ANOMÁLIA

Čaká t'a:
**5 kapitol
& 4 úlohy**

1. Kapitola



1. úloha

Zakryte
svoje stopy

2. Kapitola



2. úloha

Nájdite súradnice
časovej trhliny

3. Kapitola



3. úloha

Bezpečne prejdite
metrom

4. Kapitola



4. úloha

Vyriešte časovú
anomáliu

5. Kapitola

Niekoľkokrát ste síce odbočili zle, ale nakoniec ste sa dostali do veľkej tmavej haly, ktorá mala pravdepodobne slúžiť ako jedna z väčších staníc metra.

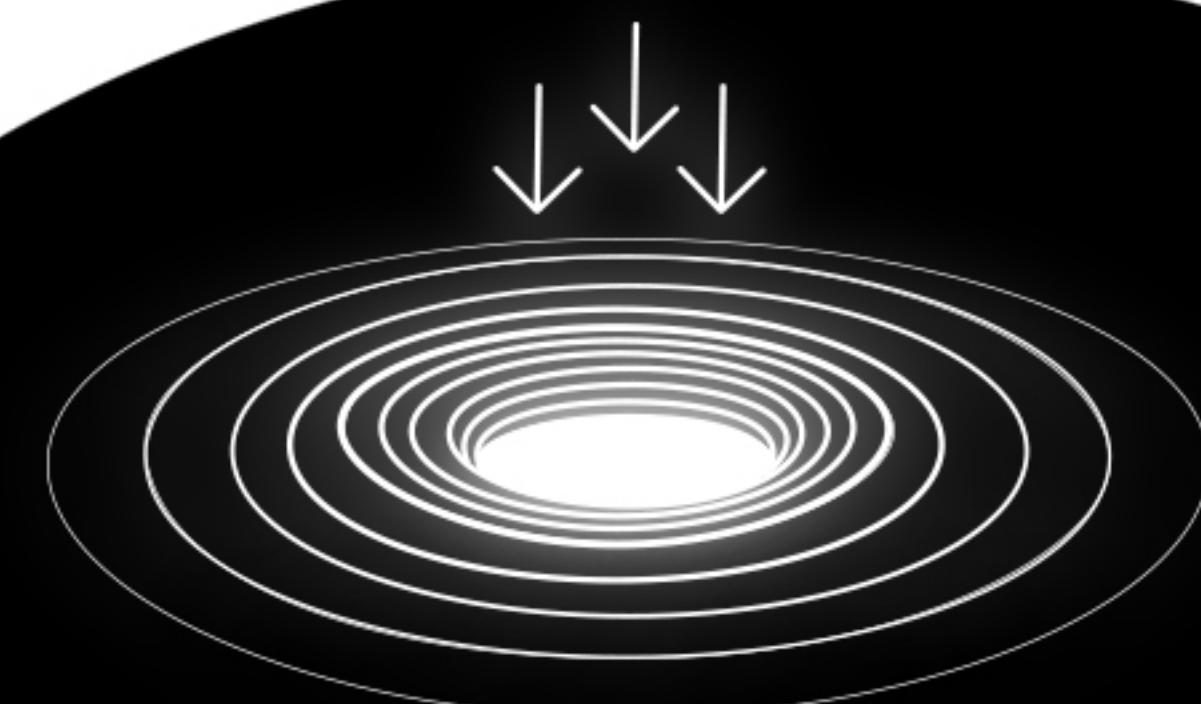
„Toto vyzerá ako vypínač svetla,“ ukázala Agnes na čiernu páku na stene. „Asi nedáme nič za to, ak ho skúsím zapnúť.“

Keď zatlačila páčku smerom nadol, v hale sa rozsvietilo niekoľko žltých svetiel a vám sa pred očami zjavila rovnaká tmavá trhlina v čase ako tá v lese. V tom momente ste z útrob chodieb metra počuli rýchle kroky niekoľkých osôb.

„To musí byť skupina agentov Veritas. Nemáme veľa času!“ oznámil Bing a vydal sa smerom k trhline. Pred tým, než k nej dokázal pristúpiť, ho nejaká neviditeľná sila odsotila. Vstal, oprášil sa a usmial sa: „Vidno, že som trhlínu vytvoril s neotestovaným prototypom časostroja. Pred trhlinou sa vytvorila časová anomália. Budeme ju musieť vyriešiť.“



9 / 14



Preskoč cez trhlínu
do 4. úlohy

4. ÚLOHA

Pred vami sa nachádza časová anomália, ktorá rozhádzala sled historických udalostí. Posledných päť udalostí, ktoré sa stali po roku 2022, rýchlo usporiadal profesor Bing. Teba nechal chronologicky usporiadať zvyšných päť.

Pospájaj roky v ľavom stĺpci s udalosťami, ktoré k nim patria. V metre máš podivuhodne celkom dobrý dátový signál. Ak to budeš potrebovať, pomôž si dohľadáním informácií na internete.

Čaká ťa:
**5 kapitol
& 4 úlohy**

1. Kapitola



1. úloha
Zakryte
svoje stopy

2. Kapitola



2. úloha
Nájdite súradnice
časovej trhliny

3. Kapitola



3. úloha
Bezpečne prejdite
metrom

4. Kapitola



4. úloha
Vyriešte časovú
anomáliu

5. Kapitola

1870 - 2001

Rok uzatvorenie Parížskej dohody o zmene klímy.

1957 - 1959

Greta Thunberg započala mládežnícke klimatické hnutie.

2015

Znečistené ovzdušie v tomto roku zapríčinilo 6,7 milióna úmrtí.

2018

Charles Keeling vykonáva prvé merania nárastu CO₂ v ovzduší.

2019

Obdobie, v ktorom oteplenie ľadovcov zapríčinilo zvýšenie morskej hladiny o 20 cm.

Priemerná globálna teplota sa zvýšila o 2 stupne Celzia
v porovnaní s predindustriálnou dobou.

2050

Číne sa podarilo založiť funkčné ľudské osídlenie na Marse.

2070

V oceánoch sa nachádza viac plastov ako rýb.

2055

OSN založila Medziplanetárny inštitút Continuity.

2060

Počet ľudí, ktorí museli vinou klimatickej zmeny opustiť
svoju krajinu, dosiahol pol miliardy.

2050

10 / 14

Preskoč cez trhlínu
do 5. kapitoly

5. KAPITOLA

MEDZIČASOM

Časovú anomáliu sa vám podarilo vyriešiť a dostali ste sa aj s Bingom k trhlíne.

Tebe aj Agnes došlo, že vám Bing za celý večer nevysvetlil, aký je jeho ďalší plán. Podal tebe a Agnes USB kľúč a oznámil: „Tento kľúč by mal fungovať v počítačoch z roku 2022. Nájdete na ňom dokumentáciu katastrofických škôd, ktoré zmena klímy spôsobila pred rokom 2121,“ začal vám vysvetľovať. „Naštudujte si to.“

„A keď to budeme mať naštudované? Tak čo?“ opýtala sa Binga Agnes.

„Vrátim sa. Verím, že dovedy už bude Agentúra cestovania v čase pod MIC fungovať. Medzičasom tu na vás dohliadne môj známy. Agnes ho už stretla.“

Bing sa na vás ešte raz fičúrsky usmial a vhuhol do trhlíny. Tá sa za ním v sekunde zavrela.

Pozreli ste sa s Agnes na seba a začali ste sa smiať. „Tak toto bolo celkom bizarné, čo?“ povedal si, zatiaľ čo si skúmal USB kľúč od Binga.

„Nečum toľko na to usbéčko a radšej mi pomôž nájsť cestu späť. Agenti už musia byť podľa toho, čo počujem, blízko! Myslím, že odtiaľto vedie preč ešte táto chodba,“ ukázal si na tmavý otvor v stene. Za ním sa nachádzali schody, po ktorých ste s Agnes rýchlo vybehli von z metra. Nestretli ste žiadnych agentov.

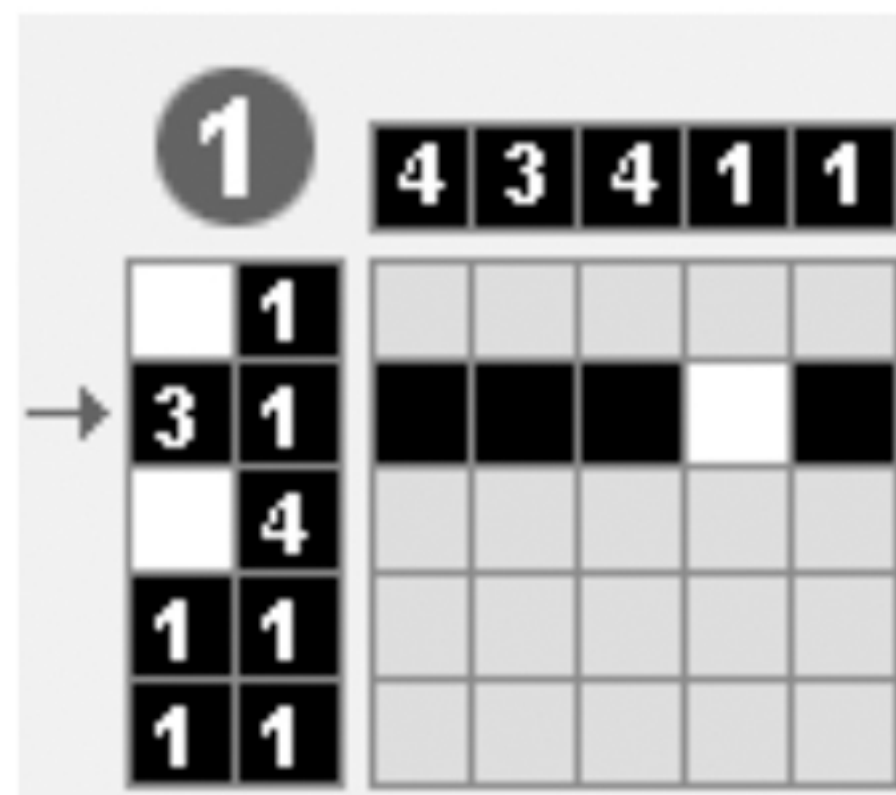


Otázky na zamyslenie a do diskusie po odohraní hry:

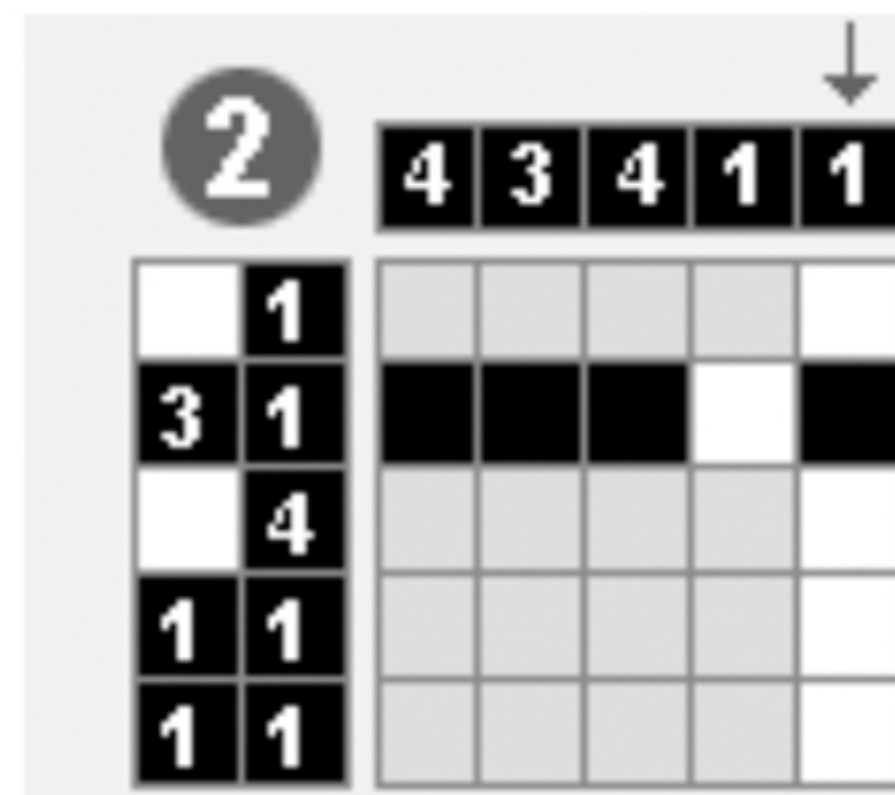
1. Aké sú podľa vás v súčasnosti najvýznamnejšie dopady klimatickej krízy na život ľudí a celkovo, fungovanie ekosystémov celej našej planéty?
2. Aké paralely viete nájsť medzi súčasným svetom a svetom v roku 2121, z ktorého prišiel profesor Bing?
3. Čo myslíte, čo konkrétne našli dvaja mladí hrdinovia nášho príbehu na USB kľúčoch od profesora Binga?
4. Aký plán má podľa vás profesor Bing pre našich hrdinov?
5. Prečo podľa vás nebolo ľudstvo schopné ani do roku 2121 vyriešiť klimatickú krízu?
6. Ako by sme mohli ako globálna spoločnosť riešiť klimatickú krízu? Čo pre jej riešenie môžu robiť štáty či firmy?
7. Ako viete k riešeniu klimatickej krízy pomôcť vy, ako jednotlivci?

POMOCNÝ PAPIER

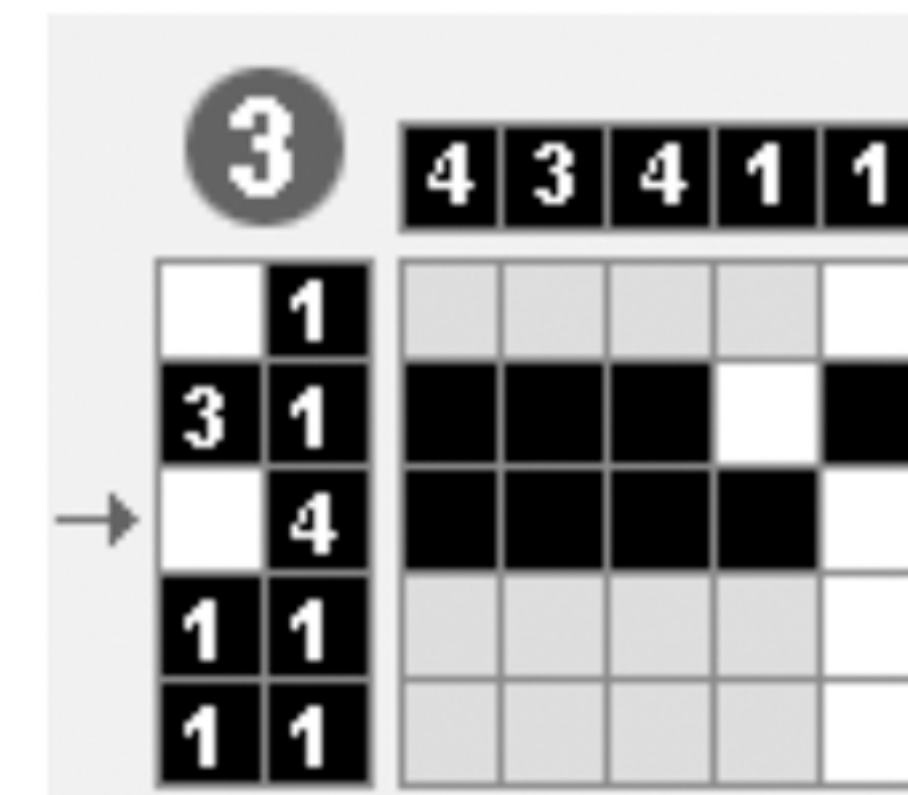
POMÔCKA K 1. ÚLOHE:



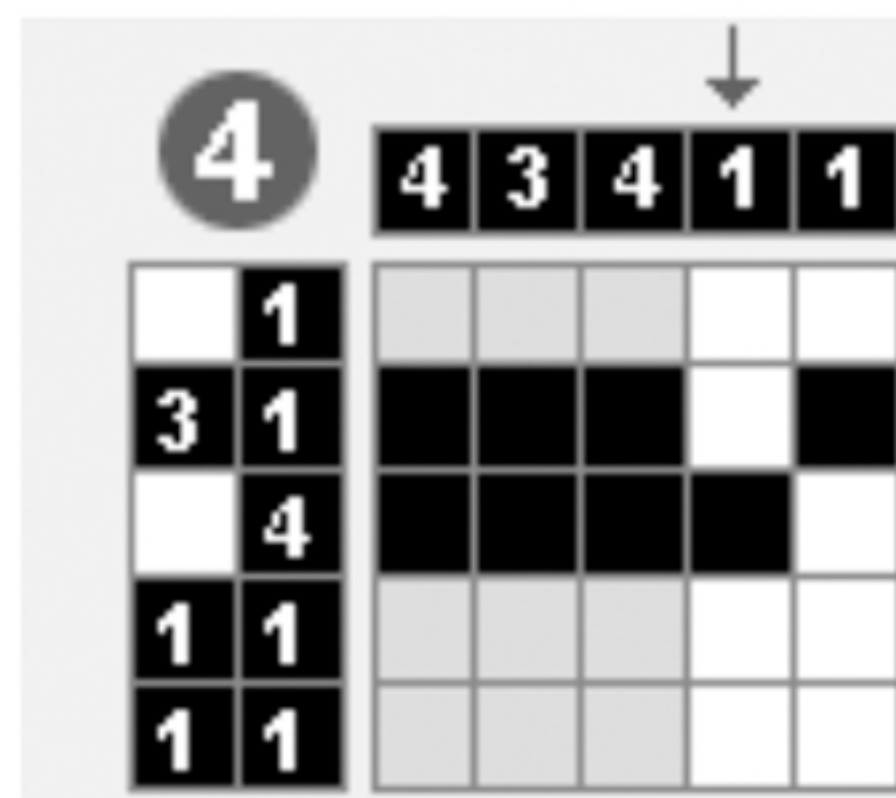
Rad 2: Súčet čísel legendy (3,1) s 1 prázdny štvorčekom (farba pozadia) medzi nimi je rovný 5 štvorčekom, ktoré sú k dispozícii.



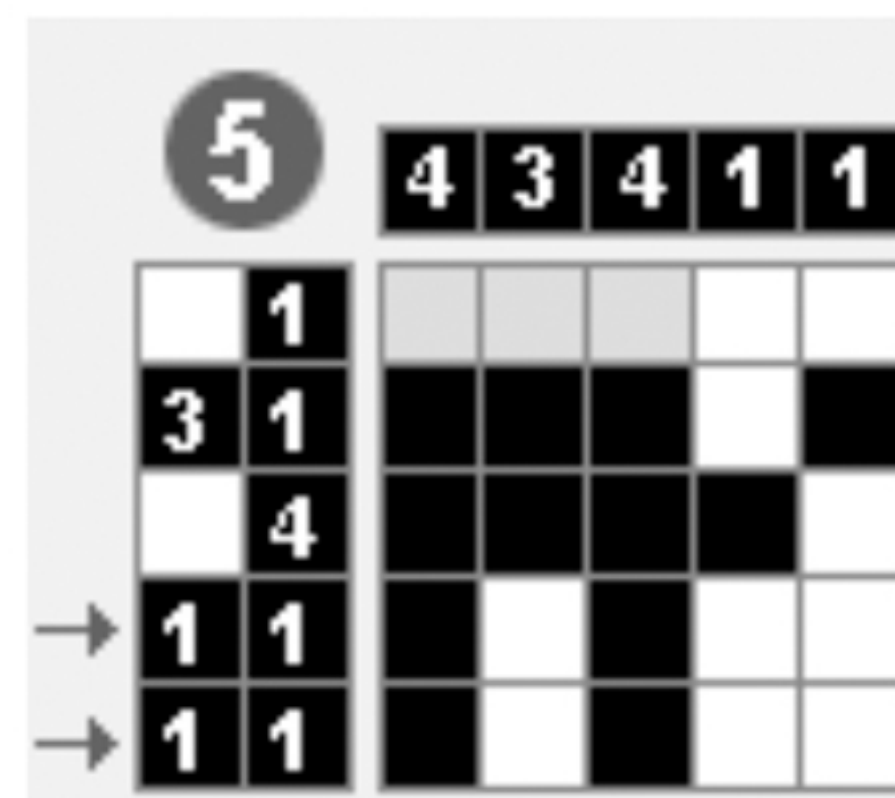
Stĺpec 5: Číslo legendy 1 je už v mriežke. Zvyšné štvorčky daného stĺpca môžeme vyplniť farbou pozadia.



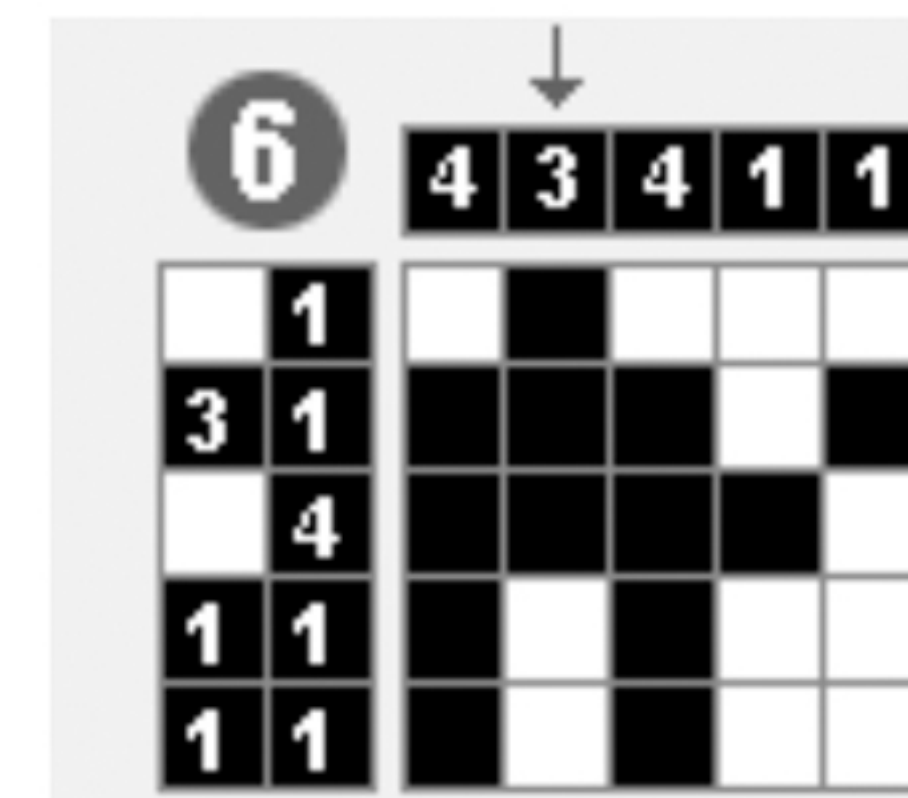
Rad 3: V mriežke ostali už len 4 štvorčky, do ktorých môžeme umiestniť číslo legendy 4.



Stĺpec 4: Číslo legendy 1 je už v mriežke. Zvyšné štvorčky daného stĺpca môžeme vyplniť farbou pozadia.



Rady 4/5: Súčet čísel legendy (1,1) s 1 prázdny štvorčekom medzi nimi je rovný 3 štvorčekom, ktoré sú k dispozícii.



Stĺpec 2: Na doplnenie čísla legendy 3 ostáva už len 1 štvorček. Krížovka je vyriešená.

ONLINE POMÔCKA K 1. ÚLOHE:



Tu nájdete správne odpovede:



Spolufinancovaný
Európskou úniou

gamifactory

Herný dizajn: **Šimon Rabatin**
Grafický dizajn: **Klára Kaňuščáková**
Naratívny dizajn a produkcia: **Jakub Žaludko**
Jazyková korektúra: **Ivana Cingelová**

Viac vzdelávacích hier nájdete na www.gamifactory.eu
Vydalo Impact Games v roku 2023

Papier na poskladanie lietadielka

(Skladaj touto stranou dolu)

58

54, 89 89 74

72, 36 37 44

47, 86 53 85

48, 09 39 44

29 26 10 17 17

46 41 23 44

42

13 85

56

56, 72 13 82

58, 74 38 17

Papier na poskladanie lietadielka

(Skladaj touto stranou hore)

